

PRZEJŚCIOWY REGULAMIN TECHNICZNY
POLSKIEGO ZWIĄZKU TAEKWONDO OLIMPIJSKIEGO

Uwaga:

Niniejszy regulamin pozostaje bez zmian do końca 2009r, harmonogram wprowadzania zmian i dostosowania przepisów krajowych rozgrywania konkurencji technicznych do regulaminów ETU i WTF zostanie przedstawiony do końca 1szego półrocza b.r.

1. WSTĘP

Przejęciowy regulamin rozgrywania zawodów technicznych ma na celu stopniowe wdrożenie konkurencji technicznych do programu sportowego PZTO. Dostosowanie w przeciągu dwóch lat reguł rozgrywania konkurencji układów poomsae do przepisów Światowej Federacji Taekwondo, Europejskiej Unii Taekwondo. Przedstawienie jasnych zasad rozgrywania konkurencji technicznych dostosowanych do krajowych warunków i możliwości rozgrywania zawodów w tych konkurencjach.

1. Kategorie wiekowe

Ustala się następujące kategorie wiekowe dla rozgrywania wszystkich konkurencji zawartych w niniejszym regulaminie oraz ich zakres na poszczególne typy zawodów. Kategorie wiekowe rocznikowo ustala się dla poszczególnych lat urodzenia na dany rok kalendarzowy, liczy się rok urodzenia nie data urodzin. Kategorie wiekowe są takie same dla mężczyzn odrębnie dla kobiet.

- KATEGORIE DZIECIĘCE :

- 7 lat – 8 lat, 9 lat – 10 lat, - dla zawodów regionalnych o zasięgu wojewódzkim i międzywojewódzkim z możliwością połączenia w turnieje strefowe.

- KATEGORIA MŁODZIK :

- 11 lat – 12 lat , - zgodna z kategorią w SSM, dla zawodów regionalnych o zasięgu międzywojewódzkim , z możliwością połączenia w turnieje strefowe oraz turnieje międzystrefowe.

- KATEGORIA JUNIOR MŁODSZY :

- 13 lat – 14 lat, - zgodna z kategorią w SSM, dla zawodów o zasięgu co najmniej międzywojewódzkim, strefowym z możliwością rozgrywania zawodów ogólnokrajowych.

- KATEGORIA JUNIOR :

- 15 lat – 17 lat, - zgodna z kategorią w SSM, dla zawodów o zasięgu strefowym, międzystrefowym z rozgrywaniem zawodów ogólnokrajowych

- KATEGORIA MŁODZIEŻ :

- 18 lat – 21 lat – zgodna z kategorią w SSM , dla zawodów międzystrefowych i ogólnokrajowych.

- KATEGORIA SENIOR I :

- 22 lata – 32 lat – dla zawodów ogólnokrajowych, możliwe połączenie z niższą kategorią wiekową (MŁODZIEŻ) jako wspólna.

- KATEGORIA SENIOR II :

33 lata – 45 lat – dla zawodów ogólnokrajowych * Możliwe wdrożenia tej kategorii od 2010 r.

2. PODZIAŁ KONKURENCJI

POOMSAE INDYWIDUALNE

Pole Zawodów

Strefa współzawodnictwa wynosi 12m×12m w systemie metrycznym będącą powierzchnią płaską która nie utrudnia występu. Pole Zawodów powinno być pokryte matą elastyczną lub jest nawierzchnią hali oznaczoną w odpowiedni sposób. Pole zawodów może być zainstalowane na podwyższeniu 0.5m-0.6m od podłoża, jeśli jest to konieczne. Zewnętrzna część Linii Granicznej powinna być pochylona pod kątem mniejszym niż 30° ze względów bezpieczeństwa

*W razie użycia podwyższenia, platforma musi być szersza niż Strefa Współzawodnictwa, z uwzględnieniem pozycji sędziów

1. Wytyczne granic Pola Zawodów

- 1) wymiar powierzchni na której odbywa się konkurencja poomsae jest identyczny jak pole walki i wynosi 10x10 m , może być jednak zwiększony do powierzchni 12m×12m nazywany jest polem zawodów.
- 2) Wytyczne granic Pola Zawodów powinny być obowiązkowo wyróżnione białą linią szeroką na 5cm w razie rozgrywania zawodów na powierzchni bez zastosowania maty.

2. Oznaczenie Stanowisk (DIAGRAM PONIŻEJ)

1) Stanowisko Sędziowskie:

Siedmiu sędziów umiejscowionych jest 1 m od Pola Zawodów oraz o 2m od siebie, czterema sędziami ustawionymi przodem do zawodnika i trzema ustawionymi z tyłu zawodnika. Linią graniczną sąsiadujących z sobą czterech sędziów uznawana jest linia graniczna #1, za którą, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, następują po sobie linie graniczne #2, #3, i #4. Sędziowie usytuowani są zgodnie z ruchem wskazówek zegara od lewej na linii granicznej #1. W razie pięcioosobowej komisji sędziowskiej, trzech sędziów umiejscowionych jest przodem do zawodnika a pozostali dwaj ustawieni z tyłu zawodnika, w takim samym porządku jak w systemie siedmioosobowej komisji.

2) Stanowisko Arbitra: Arbitr umiejscowiony jest obok sędziego numer 1.

3) Umiejscowienie zawodników: zawodnicy zajmują miejsce 2m w tył od środka Pola Zawodów, w kierunku linii #3.

4) Ustawienie stolika sędziowskiego umieszczone 3m od Arbitra po jego prawej stronie.

5) Umiejscowienie koordynatorów zawodów: koordynatorzy umiejscowieni są poza Strefą Zawodów, 1m od narożnika pomiędzy liniami granicznymi #1 i #4.

6) Miejsce zawodników oczekujących oraz trenerów: oczekujący zawodnicy i trenerzy ustawieni są poza Strefą Zawodów, 3m od rogu pomiędzy liniami granicznymi #3 i #4.

7) Stanowisko stolika Inspekcji Technicznej: stolik Inspekcji Technicznej umiejscowiony jest przy wejściu do Strefy Zawodów, za narożnikiem linii granicznych #3 i #4, z uwzględnieniem obiektów w strefie rozgrywek.

(Wyjaśnienie #1)

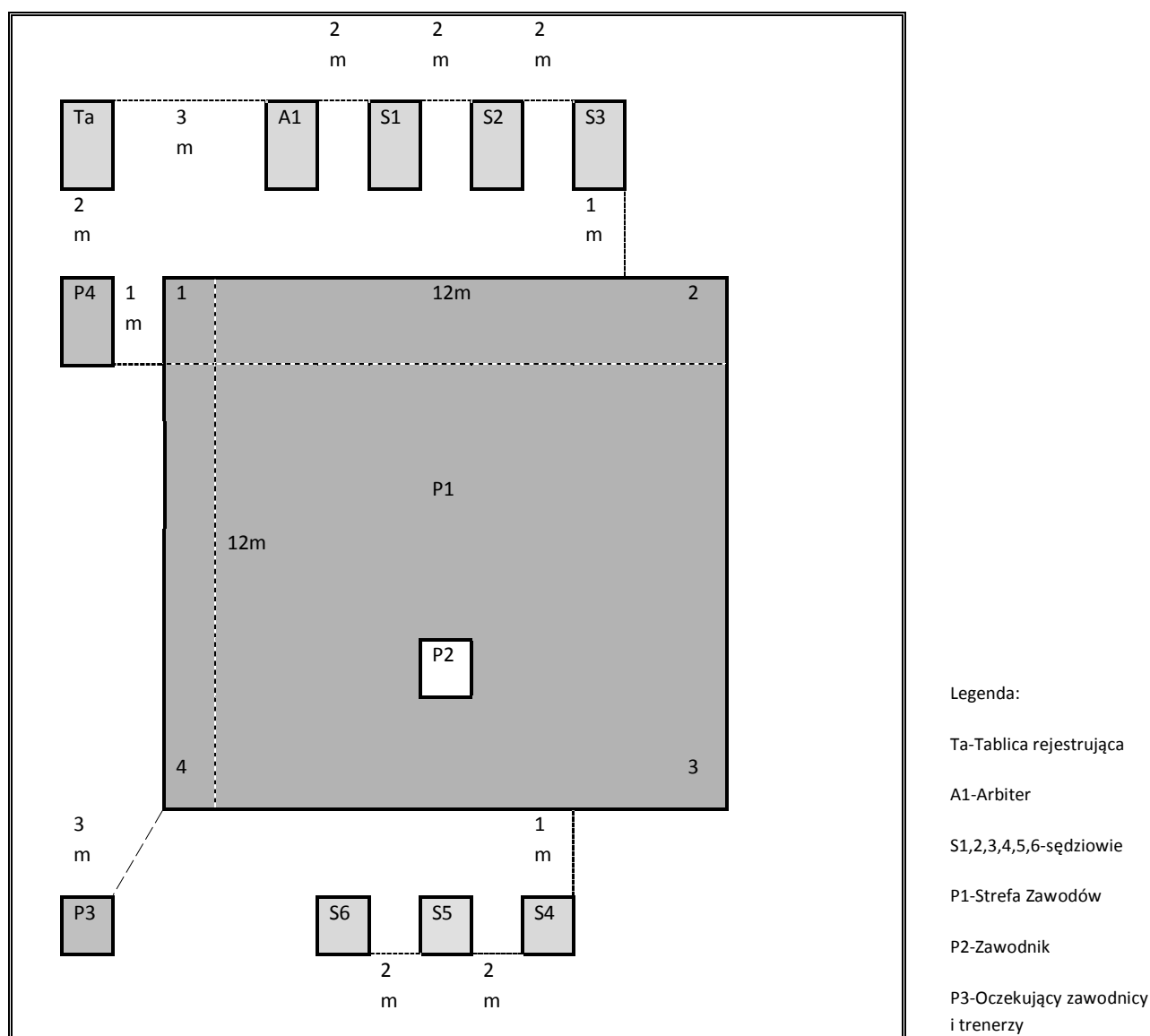
Elastyczna mata: Mata puzzlowa identyczna jak w konkurencji Kyorugi

(Wyjaśnienie #2)

Kolor: Według koncepcji kolor powierzchni maty nie powinien oddawać jaskrawych kolorów, lub być męczącym dla oczu zawodników lub widzów. Koncepcja koloru musi także być właściwie dopasowana do ogólnego wystroju miejsca.

(Wyjaśnienie #3)

Stolik Inspekcji Technicznej: przy Stolicu Inspekcji Technicznej, kontroler sprawdza czy stroje noszone przez zawodników są zatwierdzone przez WTF, oraz czy są w obuwia oraz posiadają jakąkolwiek biżuterię lub ozdoby. Od zawodnika wymagana będzie zmiana stroju jeśli zostanie on uznany za niewłaściwy, ściągnięcie obuwia oraz ozdób i biżuterii.



P4-Koordynator pola

Linie graniczne 1,2,3,4

Rozgrywanie zawodów

W pierwszym roku rozgrywane będą wyłącznie konkurencje układów indywidualnych poomsae, w kolejnych latach zarówno schemat rozgrywania układów (obowiązkowe i dowolne) jak i sposób podziału na konkurencje (indywidualne, pary, drużyny , pary mieszane) będzie modyfikowany i stopniowo wdrażany do regulaminu.

OD KATEGORII DZIECIĘCYCH DO KATEGORII SENIOR – UKŁADY INDYWIDUALNE POOMSAE wg poniższego schematu :

Posiadany Stopień *	Układ obowiązkowy	Układ dowolny z zakresu
8 kup	1 lub 2	1
7 kup	2 lub 3	1, 2
6 kup	3 lub 4	3
5 kup	lub 5	1- 4
4 kup	lub 6	1 -5
3 kup	lub 7	2 - 6
2 kup	lub 8	3 - 7
1 kup	8 lub I	4 – 8
1 dan/poom	I lub II	5 - I
2 dan/poom	II lub III	5 - II
3 dan/poom	III lub IV	6 - III
4 dan	IV lub V	7 - IV
5 dan	V lub VI	7 -IV

*Minimalny stopień dla poszczególnych kategorii wiekowych od Młodzika określono w REGULAMINIE SPORTOWYM, i tak dla Młodzika wynosi on minimum 8 kup, dla Juniora Młodszego minimum 7 kup, dla Juniora minimum 6 kup, dla Młodzieżowca minimum 5 kup, seniorzy minimum 4 kup.

Sposób rozgrywania konkurencji poomsae indywidualne

a) Zawodnik/zawodniczka wykonuje dwa układy formalne , jeden po drugim na etapie eliminacji, ćwierć finałów , półfinałów . Pierwszy z wykonywanych układów jest jednym z dwóch z puli obowiązkowych wymaganych dla posiadanego przez uczestnika stopnia. Drugim układem jest układ dowolny, wybrany z drugiej puli. Zawodnik/ zawodniczka nie może wykonać dwóch takich samych układów !

b) Każdy z wykonanych układów jest oceniany odrębnie przez 5 lub 7 sędziów punktowych , którzy wynik zapisują na karcie wyniku. Po ocenieniu pierwszego obowiązkowego z wykonanych przez zawodnika układów, sędzia arbiter zbiera Karty wyników od sędziów punktowych i przekazuje je do stolika sędziowskiego gdzie odejmowana jest najwyższa i najniższa nota, a pozostały wynik jest wyświetlany lub przedstawiany na tablicy punktowej oraz wyczytywany przez sędziego sekretarza stolika. Po ogłoszeniu wyniku zawodnik/ zawodniczka może przystąpić do wykonania układu dowolnego, procedura oceny drugiego wykonanego układu jest identyczna. O kolejności zajętej pozycji decyduje suma łączna z wyników oceny wykonania obydwu układów, jednak w przypadku remisu decyduje wynik z układu obowiązkowego.

c) Zawodnicy/ zawodniczki na etapie wstępnym – eliminacji bądź ćwierć- finałów (w zależności od ilości zgłoszonych) zostają podzieleni na dwie równe grupy, nie mniejsze jednak niż 6 osób (w przypadku gdy liczba startujących jest równa lub wynosi mniej niż 12 osób rozgrywane są pół finały)

Do kolejnej rundy przechodzi połowa osób z każdej grupy z najlepszymi wynikami, pozostali odpadają w pierwszej rundzie.

d) W kolejnej rundzie – półfinałowej - uczestnicy są dzieleni na dwie równe grupy ,w których połowę stanowią zawodnicy/ zawodniczki z najwyższymi notami z poprzedniej rundy, drugą połowę z najniższymi notami.

W rundzie półfinałowej na podstawie otrzymanych punktów wyłania się 6 finalistów, pozostali na podstawie uzyskanych punktów zajmują kolejno miejsca 7-12.

e) Finał stanowi jedna 6 osobowa grupa uczestników którzy osiągnęli najwyższe noty w poprzedzającej rundzie. W finale wyłaniane są miejsca 1-6 na podstawie uzyskanych punktów za wykonanie dwóch obowiązkowych układów na posiadany stopień. W rundzie finałowej jedynie w przypadku remisu lub nierozstrzygniętej pozycji, uczestnicy wykonują w dogrywce jeden wybrany przez siebie układ dowolny. Jeżeli po rozegraniu dogrywki nadal utrzymuje się remis, o zajętej pozycji decyduje suma punktów z rundy finałowej oraz rundy pół – finałowej – taki sposób rozstrzygnięcia nazywany jest wskazaniem bez ogłaszania punktów przez sędziów.

Czas trwania prezentacji jednego układu przez zawodnika w Konkurencji indywidualnej : od 1min do 2min, przerwa pomiędzy kolejnym układem wynosi 1 min, natomiast pomiędzy kolejnym uczestnikiem 1,5 minuty.

(Interpretacja)

Wymagana jedno minutowa przerwa po ogłoszeniu decyzji przez koordynatora zawodów

Procedura rywalizacji

Wywołanie zawodnika

a) Wcześniej trzy minutowe powiadomienie od zaplanowanego początku prezentacji, imiona i nazwiska zawodników zostaną zapowiedziane trzy razy w jednonminutowych odstępach. Każdy zawodnik który nie zjawi się na Polu Zawodów w czasie jednej minuty od zaplanowanego startu konkurencji będzie uważany za wycofującego się z dalszej rywalizacji.

b) Inspekcja fizyczna i inspekcja stroju

c) Po wywołaniu, uczestnik zostanie poddany fizycznej inspekcji oraz inspekcji stroju przy określonym stoliku przez sędziego kontrolnego.

d) Wejście na Strefę Zawodów

e) Po inspekcji, uczestnik może wejść do Strefy Zawodów, opuszczając strefę oczekujących z jednym trenerem.

Procedury przed i po rywalizacji

a) Uczestnik zacznie po ogłoszeniu „Joon-bi”(gotowy) oraz „Shi-jak”(start) przez koordynatora zawodów.

b) Po zakończeniu Poomsae, zawodnik powinien stanąć w respektowanej pozycji i zrobić ukłon w stronę koordynatora zawodów po komendzie „Ba-ro”(stop), „Cha-ryeot”(uwaga), „Kyeong-rye”(ukłon). Uczestnik będzie w tym czasie oczekiwał ogłoszenia decyzji koordynatora w pozycji stojącej.

c) Sędzia ogłosi decyzje zwycięzcy według wyników pozostałych sędziów.

d) Uczestnik wychodzi.

Kryteria punktacji i metody przyznawania punktów

Punktacja zostanie przyznana zgodnie z zasadami WTF, ETU, PZTO

a) Dokładność Technik w Poomsae

-Dokładność podstawowych ruchów

-Szczegóły każdego poomsae

b)Prezentacja

-Biegłość

-Dokładność w wachlarzu ruchów

-Równowaga

c)Szybkość i siła

-Ekspresja

-Siła/Szybkość/Rytm

-Ekspresja energii

Całkowita liczba punktów to 10.0

Dokładność

1) Podstawowy wynik to 5.0

2) 0.1 punktu zostanie odjęte za każdym razem gdy uczestnik nie wykona podstawowych ruchów lub związanych z dokładnością danego Poomsae.

3) 0.5 punktu zostanie odjęte za każdym razem gdy uczestnik popełni błąd który uważany jest bardziej poważny niż w wcześniejszej kwestii na podstawowych ruchach lub mających związek z danym Poomsae.

5. Prezentacja

1) Podstawowy wynik to 5.0

2) Biegłość

a. W teście biegłości, 0.1 punktu zostanie odjęte jeżeli uczestnik nie spełni kryteriów równowagi, szybkości i siły użytych precyzyjnie

b. W teście biegłości, 0.5 punktu zostanie odjęte za każdym razem gdy uczestnik popełni błędy uznane bardziej poważnymi niż w poprzedniej kwestii na podstawie siły, szybkości, rytmu i siły energii.

3)Ekspresja

a. W części ekspresji, 0.1 punktu zostanie odjęte za każdym razem gdy uczestnik nie wyrazi siły, szybkości, rytmu i siły energii poprawnie.

b. W części ekspresji, 0.5 punktu zostanie odjęte za każdym razem gdy uczestnik popełni błędy uznane bardziej poważnymi niż w poprzedniej kwestii na podstawie siły, szybkości, rytmu i siły energii.

4) Odejmowanie punktów

1) Jeżeli zawodnik przekroczy limit czasu, 0.5 punktu zostanie odjęte od wyniku końcowego.

2) Jeżeli zawodnik przekroczy linię graniczną, 0.5 punktu zostanie odjęte od wyniku końcowego.

5) Podliczanie punktów

- 1) Prezentacja i dokładność zostaną ocenione.
- 2) Kiedy wyniki zostaną podliczone średnia wszystkich wyników przyznanych przez różnych sędziów, najwyższa i najniższa ocena za przedstawioną dokładność i prezentacje nie będą brane pod uwagę.
- 3) Wszystkie kary zgromadzone podczas prezentacji zostaną wzięte pod uwagę i odjęte od wyniku końcowego.

POZOSTAŁE

Pozostałe kwestie nie ujęte w w/w zapisie będą wdrażane i modyfikowane stopniowo , prawo interpretacji przysługuje Zarządowi PZTO po konsultacji z powołaną wcześniej doraźną komisją techniczną.