ŚWIATOWE TAEKWONDO
REGULAMIN WSPÓŁZAWODNICTWA W PARA TAEKWONDO

Obowiązuje od dnia 6 września 2021

Światowe Taekwondo Regulamin Współzawodnictwa Para Taekwondo z interpretacją

Spis Treści

Artykuł 1. Przeznaczenie
Artykuł 2. Zastosowanie
Artykuł 3. Pole walki
Artykuł 4. Zawodnik
Artykuł 5. Kategorie wagowe i Klasy Sportowe
Artykuł 6. Metody współzawodnictwa
Artykuł 7. Czas trwania współzawodnictwa
Artykuł 8. Losowanie
Artykuł 9. Międzynarodowa Klasyfikacja Zawodników
Artykuł 10. Ważenie
Artykuł 11. Przebieg współzawodnictwa
Artykuł 12. Techniki i strefy dozwolone
Artykuł 13. Zaliczane punkty
Artykuł 14. Punktacja i publikacja wyników
Artykuł 15. Działania zabronione i kary
Artykuł 16. Złota runda i decyzja o wyższości/przewadze
Artykuł 17. Decyzje
Artykuł 18. Powalenie na matę (Knock down)
Artykuł 19. Procedura w razie powalenia na matę (Knock down)
Artykuł 20. Procedura w razie uderzenia w głowę
Artykuł 21. Procedura wstrzymania walki
Artykuł 22. Oficjalni Delegaci
Artykuł 23. Natychmiastowa Wideo Weryfikacja (IVR)
Artykuł 24. Sankcje
Artykuł 25. Inne sprawy nie wyszczególnione Regulaminem

Preambuła

Taekwondo jest sztuką walki w pełnym kontakcie i stało się sportem pochodzącym z Korei. Taekwondo dostosowane dla zawodników z niepełnosprawnościami nosi nazwę „Para Taekwondo”. Para Taekwondo zapewnia zawodnikom bezpieczeństwo, obiektywne i transparentne sędziowanie jako podstawy współzawodnictwa. Zawodnicy powinni powinni zabezpieczać się w najlepszy możliwy sposób przez cały czas i nie prowadzić niebezpiecznej lub ryzykownej walki.

Artykuł 1:

Przeznaczenie

1.1 Przeznaczeniem Regulaminu Współzawodnictwa Para Taekwondo jest zapewnienie ujednoliconych zasad prowadzenia rywalizacji na wszystkich poziomach zawodów i turniejów organizowanych i/lub promowanych przez Światowe Taekwondo (WT), Kontynentalne Unie WT oraz Narodowe Federacje Członkowskie; Regulamin Para Taekwondo ma zapewnić, że wszystkie sprawy związane z zawodami prowadzone są w sposób zgodny z zasadami fair play, transparentny, bezpieczny i uporządkowany.

(Interpretacja #1.1)
Celem Artykułu 1 jest zapewnienie na całym świecie standaryzacji zawodów Para Taekwondo. Zawody nie spełniające fundamentalnych zasad zawartych w niniejszym regulaminie nie mogą być uznawane za zawody Para Taekwondo.

Artykuł 2:

Zastosowanie

2.1 Regulamin ma zastosowanie do wszystkich zawodów organizowanych lub promowanych przez Światowe Taekwondo (WT), Kontynentalne Unie oraz Narodowe Federacje Członkowskie. Jeżeli Narodowa Federacja chce wprowadzić zmiany w Regulaminie Współzawodnictwa Para Taekwondo musi uzyskać zgodę WT. W przypadku Unii Kontynentalnych i/lub NarodoweJ Federacji Członkowskiej nie stosujących zasad Regulaminu bez uprzedniego uzyskania aprobaty WT, WT może skorzystać z możliwości odrzucenia lub zdjęcia patronatu z konkretnych zawodów międzynarodowych. Ponadto WT może podjąć dalsze kroki dyscyplinarne w stosunku do odpowiedniej Unii Kontynentalnej lub NarodoweJ Federacji Członkowskiej.

2.2 Wszystkie zawody organizowane lub promowane przez Światowe Taekwondo (WT) muszą stosować się do Regulaminów, Przepisów wykonawczych i Działań Dyscyplinarnych oraz innych odpowiednich regulaminów i zasad.

2.3 Wszystkie zawody organizowane lub promowane przez Światowe Taekwondo (WT) muszą stosować zasady Etyki Medycznej i Antydopingowe WT.

(Interpretacja #2.1)
Najpierw uzyskać aprobatę: każda organizacja pragnąca dokonać zmian w części istniejących regulaminów musi przedstawić WT zawartość proponowanych zmian wraz z powodami tychże. Aprobata zmian musi być uzyskana z WT przynajmniej jeden miesiąc przed zaplanowanymi zawodami. WT może zastosować zmiany w promowanych zawodach Para Taekwondo decyzją komisji Para Taekwondo i za zgodą Prezesa WT.

Artykuł 3:

Pole Zawodów

3.1 Pole Zawodów składa się z Pola Walki i Strefy Bezpieczeństwa. Pole Walki i Strefa Bezpieczeństwa powinny posiadać płaską powierzchnię pozbawioną przeszkadzających obiektów i być przykryte elastyczną i antypoślizgową matą aprobowaną przez WT. Pole zawodów może być zainstalowane na podwyższeniu, jeżeli jest to konieczne, na wysokości 60-100cm od podłoża. Zewnętrzna część od Linii Ograniczających, dla bezpieczeństwa zawodników powinna opadać pod kątem mniejszym niż 30 stopni.

3.1.1 Kształt oktagonalny
Pole Zawodów składa się z Pola Walki oraz Strefy Bezpieczeństwa. Pole Zawodów powinno mieć kształt kwadratowy o boku nie mniejszym niż 10mx10m i nie większym niż 12mx12m. W centrum Pola Zawodów znajduje się oktagonalne Pole Walki. Pole Walki powinno mieć średnicę około 8m, a każdy z boków ośmioboku długość około 3.3m. Linia o szerokości 60cm nazywana linią ostrzeżenia powinna być zaznaczona od linii granicy 8 x 8 metra w kierunku środka. Pomiędzy linią zewnętrzną Pola Zawodów a granicą Pola Walki znajduje się Strefa Bezpieczeństwa. Pole Walki i Strefa Bezpieczeństwa powinny mieć różne kolory, zgodnie z odpowiednimi Instrukcjami Technicznymi zawodów.

3.2 Oznaczenia pozycji:

3.2.1 Zewnętrzna linia Pola Walki nazywana jest Linią Graniczną a zewnętrzna linia Pola Zawodów nazywana jest Linią Zewnętrzną.

3.2.2 Linia od frontu przyległa do Stolika Rejestratora nazywana jest Linią Zewnętrzną #1 i pozostałe linie przylegające poczynając od Linii #1 zgodnie z ruchem wskazówek zegara #2, #3, #4. W przypadku pola walki oktagonalnego Linia Graniczna przyległa do Linii Zewnętrznej #1 nazywana jest Linią Graniczną #1, inne linie nazywane są Liniami Granicznymi #1, #2, #3, #4, #5, #6, #7 oraz #8.

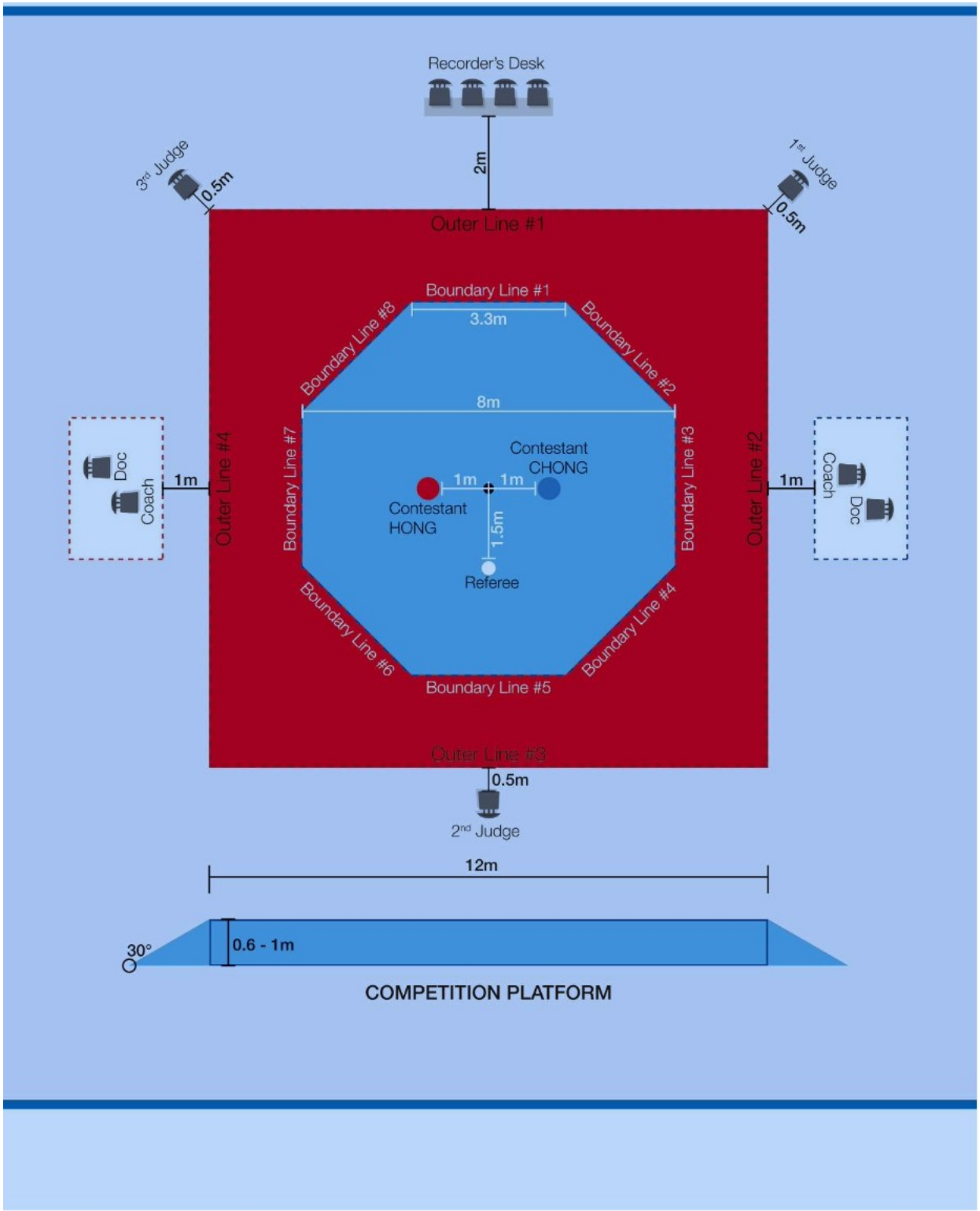
3.2.3 Pozycje Sędziego Pola Walki i Zawodników na początku Walki: pozycja Zawodników naprzeciwko siebie w dwu punktach, 1m od punktu centralnego Pola Walki równolegle do Linii Zewnętrznej #1. Sędzia ustawia się w punkcie 1.5m od centrum Pola Walki naprzeciwko Linii Zewnętrznej #3.

3.2.4 Pozycje Sędziów Punktowych: sędzia #1 w odległości 0.5m od narożnika Linii Zewnętrznej #1 i #2. Pozycja sędziego #2 to 0.5m na zewnątrz od środka Linii Zewnętrznej #3. Pozycja sędziego #3 w punkcie odległym o 0.5m od narożnika Linii Zewnętrznej #1 i #4. W przypadku dwu sędziów pozycja pierwszego to punkt odległy 0.5m od środka Linii Zewnętrznej #1. Pozycje sędziów mogą być korygowane z uwagi na media, transmisje i/lub prezentacje sportowe.

3.2.5 Pozycja Stolika Rejestratora i Video Weryfikacji IVR: Stolik Rejestratora i Video Weryfikacja IVR umieszczone są w punkcie odległym o 2m od Linii Zewnętrznej #1. Pozycja Stolika Rejestratora i IVR może być korygowana w celu dopasowania do warunków obiektu i wymagań transmisji medialnej i/lub prezentacji sportowych.

3.2.6 Pozycje Trenerów: pozycje dla Trenerów powinny być oznaczone w odległości 1m lub więcej od środkowego punktu Linii Zewnętrznej po stronie każdego z zawodników, co do zasady. Pozycje trenerów mogą być korygowane w celu dopasowania do warunków obiektu i wymagań transmisji medialnej i/lub prezentacji sportowych.

3.2.7 Pozycja Punktu Kontroli: pozycja Punktu Kontroli powinna być blisko wejścia na Obszar Zawodów (FOP) dla sprawdzenia wyposażenia ochronnego zawodników.


Recorder's Desk
2m
3rd Judge
0.5m
1st Judge
0.5m
Outer Line #1
Boundary Line #1
3.3m
Boundary Line #8
Boundary Line #2
8m
Doc
Coach
1m
Outer Line #4
Boundary Line #7
Contestant
CHONG
1m
1m
Contestant
HONG
1.5m
Referee
Boundary Line #3
Outer Line #2
1m
Coach
Doc
Boundary Line #6
Boundary Line #4
Boundary Line #5
Outer Line #3
0.5m
2nd Judge
12m
30°
0.6 - 1m
COMPETITION PLATFORM

(Interpretacja #3.1)
Mata elastyczna: stopień elastyczności i poślizgu musi być zaakceptowany przez WT przed zawodami.

(Interpretacja #3.1)
Kolor: schemat kolorów pokrycia maty musi zapobiegać powstawaniu ostrych refleksów światła, czy powodować zakłócenia pola widzenia u zawodnika. Schemat kolorów musi być również dostosowany do wyposażenia ochronnego, stroju zawodnika oraz pokrycia Pola Walki.

(Interpretacja #3.2.7)
Punkt Kontroli: w punkcie kontroli dokonywana jest inspekcja materiałów noszonych przez zawodnika co do zgodności z aprobatą WT, dopasowania. W razie nieprawidłowości zawodnik ma zmienić sprzęt ochronny.

Artykuł 4:

Zawodnik

4.1 Wymagania kwalifikacyjne zawodnika

4.1.1 Posiadanie obywatelstwa reprezentowanego kraju

4.1.1.1 Zawodnicy ze statusem uchodźców wydanym przez zarówno organizacje rządowe,w kraju przebywania jak i przez UNHCR mogą startować w zawodach i mistrzostwach pod flagą WT po otrzymaniu uprzednio aprobaty WT

4.1.2 Rekomendacja Narodowej Federacji Członkowskiej uznawanej przez WT

4.1.3 Posiadacz stopnia Para Taekwondo Dan wydanego przez WT wydanego i uznawanego 5-1 Kup

4.1.4 Posiadacz Licencji Zawodnika WT (GAL)

4.1.5 Zawodnik musi mieć przynajmniej 16 lat w roku startu w zawodach

4.1.6 Zawodnik musi przejść prze proces Międzynarodowej Klasyfikacji zgodnie z Regulaminem Klasyfikacji Zawodnika WT i otrzymać Klasę Sportową i Status Klasy Sportowej przed zawodami. Zawodnicy określeni jako NE nie uprawnieni, albo CN klasyfikacja nie ukończona nie mogą brać udziału w zawodach.

4.2 Ubiór i wyposażenie ochronne zawodnika

4.2.1 Na zawodach Para Taekwondo wyszczególnionych w Kalendarzu Wydarzeń WT zawodnika uniform lub dobok, ochraniacz głowy z ochroną twarzy i całość wyposażenia takiego jak, ale nie wyłącznie: maty, System Ochrony i Zliczania Punktów (PSS), Video Weryfikacja (IVR) oraz wyposażenie ochronne muszą mieć aprobatę WT.

4.2.1.1 Szczegóły odnośnie doboku lub uniformu do zawodów zostaną określone osobno.

4.2.2 Zawodnik powinien nosić aprobowane przez WT: uniform lub dobok, ochraniacz krocza, ochraniacze goleni, przedramion, rąk (jeśli stosowane), skarpetki z czujnikami, ochraniacz na zęby przed wejściem do Strefy Zawodów (FOP).

4.2.2.1 Zawodnik Para Taekwondo może używać dodatkowego i spersonalizowanego wyposażenia ochronnego po uprzednim uzyskaniu aprobaty WT. Jest to dalej opisane we Wskazówkach do Wyposażenia Para Taekwondo WT. W razie braku pełnego doprecyzowania w regulaminach delegat techniczny odejmuje decyzję co do użycia wyposażenia ochronnego na konkretnych zawodach.

4.2.2.2 Tejpowanie stóp, dłoni, rąk, kolan, nóg itd. jest dozwolone ale zostanie skontrolowane podczas procesu inspekcji. Sędzia Międzynarodowy podczas inspekcji może zażądać zgody uprawnionego Lekarza Zawodów na nadmierne otejpowanie. Zawodnicy zdejmują taping podczas ważenie, aby sędziowie mogli upewnić się o braku otwartych ran i krwawienia.

4.2.3 Zawodnik jest odpowiedzialny za zapewnienie własnego wyposażenia ochronnego akceptowanego przez WT. Ochraniacze krocza, goleni, przedramion noszone są pod dobokiem. Skarpetki z czujnikami, ochraniacze dłoni i zębów również zapewnia zawodnik.

4.2.3.1 Lista akceptowanego przez WT wyposażenia ochronnego jest dostępna na stronie internetowej WT.

4.3.2.2 Przedmioty kultu religijnego mogą być noszone pod ochraniaczem głowy i wewnątrz uniformu i nie mogą przeszkadzać zawodnikowi przeciwnemu ani stwarzać żadnych problemów związanych z bezpieczeństwem.

4.2.3.3 Rękawy uniformu (doboku) Taekwondo dla klas K40 powinny być obcięte, aby nie stwarzać dodatkowego osłonięcia czujników, ograniczenia ruchów zawodnika ani mieć negatywnego wpływu na estetyczną prezentację dyscypliny sportowej.

4.2.5 Wyposażenie zawodów akceptowane przez WT jest dostarczane przez Komitet Organizacyjny na koszt własny jak również zapewniani odpowiedni technicy do jego instalacji i obsługi.

4.2.5.1 Ochraniacze Tułowia i Elektroniczny System Punktacji (PSS) i wyposażenie związane z PSS jak ochraniacz klatki piersiowej (Hogu)

4.2.5.1.1 W przypadku światowych turniejów rankingowych G-6 i wyżej wybór dostawcy systemu PSS należy do WT.

4.2.5.1.2 Delegat Techniczny ma prawo decydowania, czy zawodnik powinien używać większego lub mniejszego ochraniacza tułowia niż przypisany.

4.2.5.2 Maty

4.2.5.3 Ochraniacz głowy z osłoną twarzy

4.2.5.4 System Video Weryfikacji (IVR) i związane z nim wyposażenie włączając, ale nie wyłącznie, kamery, okablowanie, oprogramowanie itp., system odtwarzania replay 4D powinny być używane od stopnia imprezy G14 i G20 Igrzysk Paraolimpijskich.

4.2.5.4.1 Powinno się używać minimum dwie kamery na matę.

4.2.5.5 Wyświetlacz wyników na Polu Zawodów (do wyświetlania wyników; minimum 2 na matę)

4.2.5.6 System Wyświetlania Czasu Rzeczywistego (RTDS) w strefie wywołania zawodników i rozgrzewkowej

4.2.5.7 System Wywoływania Sędziów Czasu Rzeczywistego (RTRCS) w strefie sędziowskiej lub wyczekiwania

4.2.5.8 Dodatkowe wyposażenie i wymagania nie opisane w niniejszym artykule, jeśli wystąpią, opisane będą w Instrukcji Technicznej Para Taekwondo WT.

4.3 Strefa treningowa

Komitet Organizacyjny zawodów Para Taekwondo uznawanych przez WT lub mistrzostw jest odpowiedzialny za przygotowanie odpowiedniej do liczby zawodników Strefy Treningowej. Strefa Treningowa wyposażona powinna być w:

4.3.1 Maty

4.3.2 Określone w Kodzie Medycznym WT wyposażenie ratunkowe

4.3.3 Lód w odpowiednich pojemnikach

4.4 Antydoping

4.4.1 We wszystkich przedsięwzięciach Para Taekwondo promowanych lub sankcjonowanych przez WT jakiekolwiek korzystanie z leków lub substancji chemicznych opisanych w Regulaminie Antydopingowym WT i listach zabronionych substancji WADA jest zabronione. Kod Antydopingowy WADA stosuje się w zawodach Para Taekwondo Igrzysk Paraolimpijskich i innych wielo-sportowych Igrzysk z udziałem walki sportowej Para Taekwondo.

4.4.2 WT może przeprowadzać wszelkie testy antydopingowe uznane za konieczne do upewnienia się czy zawodnik złamał ustanowione zasady, każdy zwycięzca odmawiający poddania się testowi lub zostanie udowodnione złamanie zasad antydopingowych zostaje wykluczony z wyników końcowych, miejsce zostaje przeniesione na kolejnego zawodnika w wynikach końcowych.

4.4.3 Komitet Organizacyjny jest odpowiedzialny za konieczne przygotowania do przeprowadzania testów antydopingowych.

(Interpretacja #4.1)
Artykuł 4.1 Wymagania kwalifikacyjne zawodnika stosowane są do mistrzostw promowanych przez WT, Kontynentalne Unie, Igrzysk wielu sportów i aprobowanych przez WT wydarzeń uznawanych przez WT międzynarodowych otwartych turniejów.

(Interpretacja #4.1.1)
Posiadacz obywatelstwa reprezentowanego kraju:
Zawodnik będący członkiem kadry narodowej, jego/jej narodowość jest określona przez obywatelstwo kraju, którego reprezentantem jest przed dostarczeniem zgłoszenia uczestnictwa. Weryfikacja obywatelstwa dokonywana jest na podstawie paszportu.

Zawodnik, który ma dwie lub więcej możliwości reprezentowania kraju może jednocześnie reprezentować tylko jeden z nich, według swojego wyboru. W przypadku zmiany obywatelstwa dozwolone jest reprezentowanie innego kraju wyłącznie po trzydziestu sześciu (36) miesiącach po reprezentowaniu kraju na następujących zawodach:

i. Igrzyska Paraolimpijskie
ii. Turnieje Kwalifikacyjne do Igrzysk Paraolimpijskich
iii. Cztero (4) letni cykl zawodów kontynentalnych Igrzysk wielu sportów
iv. Reprezentowanie Kadry Narodowej na wydarzeniach Rankingu Światowego Para Taekwondo

Czas ten może zostać skrócony lub nawet odwołany, przy porozumieniu pomiędzy MNA, NPC i WT. WT może zawsze podjąć kroki dyscyplinarne wobec zawodnika łamiącego zasady tego artykułu włączając, ale nie ograniczając się do nieuznania osiągnięć. W przypadku zawodnika w wieku 16 lat lub mniej, artykuł ten nie ma zastosowania aż do momentu, gdy wystąpi ze specjalnym wnioskiem którekolwiek z dwu państw. W razie różnicy zdań, WT dokonuje oceny i podejmuje ostateczną decyzję. Po takiej decyzji nie ma apelacji.

Artykuł 4.1.1 nie odnosi się do zawodów rangi G-2 światowej lub niższych.

(Interpretacja #4.1.1.1)
Zawodnicy ze statusem uchodźcy do kraju posiadającego uznawaną przez WT Narodową Federację członkowską (MNA) mogą otrzymać GAL i uczestniczyć w zawodach Para Taekwondo pod flagą WT. MNA zapewniająca GAL jest odpowiedzialna za upewnienie się, że zawodnik nie jest w ciąży i wykonane zostały badania medyczne pozwalające na określenie stanu zdrowia jako odpowiedniego do uczestnictwa. Ponadto każda MNA ponosi pełną odpowiedzialność za wypadek i ubezpieczenie zdrowotne, jak również cywilnej odpowiedzialności za zawodnika – uchodźcę. Częścią wprowadzonego przez WT postanowienia jest zapewnienie wszystkim zawodnikom drogi do międzynarodowej rywalizacji.

(Interpretacja #4.1.2)
Rekomendacja Narodowej Federacji Taekwondo WT: każda Narodowa Federacja jest odpowiedzialna za upewnienie się, że wszyscy członkowie drużyny zostali poddani badaniom medycznym pozwalającym na określenie, czy mają odpowiedni stan zdrowia a za wypadek i ubezpieczenie zdrowotne oraz by uczestniczyć w rywalizacji. Podobnie w kwestii gender oraz wykluczenia ciąży. Ponadto każda Narodowa Federacja ponosi pełną odpowiedzialność odpowiedzialność cywilną swoich zawodników i oficjalnych przedstawicieli podczas promowanych przez WT mistrzostw.

Artykuł 4.1.2 nie jest stosowany do otwartych turniejów rangi światowej G-2 i niższej.

(Interpretacja #4.1.5)
Limit wiekowy bazuje na roku urodzenia, nie dacie. Na przykład, jeśli Mistrzostwa Para Taekwondo mają miejsce we 16 września 2015 zawodnicy urodzeni w i przed 31 grudniem 1999 są uprawnieni do uczestnictwa.

(Interpretacja #4.3.2)
Kolor ochraniacza na zęby jest ograniczony do przezroczystego. Jednakże, nakaz stosowania ochraniacza na zęby może być zniesiony po podjęciu przez Lekarza Zawodów diagnozy o tym, że stosowanie ochraniacza może szkodzić zawodnikowi.

(Interpretacja #4.2.5.3)
Ochraniacz głowy: tylko koloru niebieskiego lub czerwonego ochraniacze są dozwolone.

Artykuł 5.

Kategorie wagowe i Klasy Sportowe

5.1 Kategorie wagowe podzielone są na męskie i żeńskie w sposób następujący:

Kategorie mężczyźni		Kategorie kobiety	
-58 kg	Nie przekracza 58 kg	-47 kg	Nie przekracza 47 kg
-63 kg	Nie przekracza 63 kg	-52 kg	Nie przekracza 52 kg
-70 kg	Nie przekracza 70 kg	-57 kg	Nie przekracza 57 kg
-80 kg	Nie przekracza 80 kg	-65 kg	Nie przekracza 65 kg
+80 kg	Ponad 80 kg	+65 kg	Ponad 65 kg

5.2 Klasy Sportowe

W konkurencji walki sportowej Para Taekwondo są następujące Klasy Sportowe:

Klasy Sportowe Mężczyźni	Klasy Sportowe Kobiety
K41	K41
K44	K44

5.2.1 W przypadku, gdy zawodnik jest jedynym zawodnikiem w swojej kategorii, walka pokazowa może być zorganizowana z zawodnikiem Taekwondo zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa WT Para Taekwondo w celu klasyfikacji zawodnika.

(Interpretacja #5.1)
<u>Nie przekracza:</u>
Limit wagowy zdefiniowany jest poprzez kryterium jednego miejsca dziesiętnego od określonego limitu. Na przykład: nie przekracza 58 kg jest zachowane od 50.00 kg natomiast 50.10 kg jest ponad limit i powoduje dyskwalifikację.

Ponad:
Ponad 50.00 kg powstaje gdy jest 50.10 kg, natomiast 50.00 kg i poniżej jako niewystarczająca skutkuje dyskwalifikacją.

Artykuł 6:

Metody i systemy współzawodnictwa

6.1 Współzawodnictwo występuje w zakresie:

6.1.1 Rywalizacja indywidualna prowadzona jest pomiędzy zawodnikami tej samej Klasy Sportowej i Kategorii Wagowej. Żaden zawodnik nie może startować w więcej niż jednej (1) kategorii wagowej w tym samym turnieju.

6.2.1 Klasyfikacja drużynowa bazuje na liczbie i wartości medali zdobytych przez członków drużyny.

6.2.1.1 Drużyna z większą liczbą złotych medali zwycięża.

6.2.1.2 W razie równej liczby złotych medali zwycięża ranking w oparciu o:
1. liczbę srebrnych i brązowych medali zdobytych przez drużynę
2. liczbę złotych (następnie srebrnych, kolejno brązowych) medali w Klasie Sportowej i kategorii wagowej z większą liczbą uczestniczących zawodników.

6.2 Wyróżnione są systemy współzawodnictwa:

6.2.1 System pucharowy pojedynczych eliminacji

6.2.2 System kołowy

6.2.3 System pucharowy pojedynczych eliminacji z repasażami

6.3 Turnieje Para Taekwondo na Igrzyskach Paraolimpijskich i kontynentalne Igrzyska wielu sportów w cyklu cztero (4) letnim mogą używać system pucharowy pojedynczych eliminacji lub system pucharowy pojedynczych eliminacji z repasażami.

6.4 Wszystkie międzynarodowe zawody Para Taekwondo uznawane przez WT wymagają udziału co najmniej uczestników z nie mniej niż trzech (3) państw. Oficjalne wyniki zawodów Para Taekwondo z mniej niż trzema (3) uczestniczącymi państwami nie są uznawane przez WT. W żadnej klasie sportowej ani kategorii wagowej wyniki zawodów z mniej niż trzema (3) zawodnikami z dwu (2) krajów nie są oficjalnie uznawane.

Artykuł 7:

Czas trwania współzawodnictwa

7.1 Czas trwania walki to jedna runda trwająca pięć (5) minut z trzydziestoma (30) sekundami przerwy dla każdego zawodnika. W razie remisu po pięciu (5) minutach rundy, stosuje się jedno (1) minutową Złotą Rundę po jednej (1) minucie odpoczynku. Podczas trwania Złotej Rundy nie można wziąć przerwy.

7.1.1 Każdy trener może wziąć jedną (1) trzydziesto (30) sekundową przerwę dla zawodnika w dowolnej chwili trwania walki.

7.2 Czas trwania walki może być na podstawie decyzji Delegata Technicznego konkretnych zawodów zmniejszony do czterech (4) minut lub trzech (3) minut.

Artykuł 8:

Losowanie

8.1 Data losowania oraz końca przyjmowania zgłoszeń ma być ogłoszona w komunikacie turnieju lub mistrzostw. Przynajmniej jeden reprezentant z każdej drużyny musi uczestniczyć w losowaniu. Każda drużyna zobowiązana jest do potwierdzenia zgłoszeń przed losowaniem. W razie braku przedstawiciela na losowaniu, drużyna musi ustanowić przedstawiciela zastępczego i poinformować WT Para Taekwondo.

8.2 Losowanie powinno odbyć się metodą komputerową stochastyczną, co do zasady generalnej. W razie braku dostępności takiej metody, Delegat Techniczny określa sposób i porządek dokonania losowania.

8.3 Liczba zawodników rozstawionych jest określona przez Przepisy Wykonawcze Rankingu WT Para Taekwondo oraz komunikat turnieju.

Artykuł 9:

Międzynarodowa Klasyfikacja Zawodników

9.1 Międzynarodowa Klasyfikacja Zawodników ma miejsce w połączeniu z turniejami i mistrzostwami Para Taekwondo uznawanymi przez WT i jest przeprowadzana jeden (1) do dwu (2) dni przed rozpoczęciem zawodów.

9.2 NOWI (N) zawodnicy, którzy nie przeszli przez Międzynarodową Klasyfikację Zawodników muszą przez nią przejść i otrzymać Klasę Sportową oraz Status Klasy Sportowej przed rozpoczęciem zawodów zgodnie z Regulaminem Klasyfikacji Zawodników WT.

9.2.1 Medyczny Formularz Diagnostyczny
Wszyscy NOWI (N) zawodnicy Para Taekwondo muszą przesłać wypełniony Medyczny Formularz Diagnostyczny (MDF) przed rozpoczęciem zawodów w celu określenia, czy zawodnik spełnia Minimalne Kryteria Niepełnosprawności (MIC) do uczestnictwa w Walce Sportowej (Kyorugi) w Klasie Sportowej „K".

9.2.2 Nie Uprawniony (NE) i Klasyfikacja Nie Ukończona (CNC)
Zawodnicy, którzy przechodzą proces Międzynarodowej Klasyfikacji Zawodników i zostają uznani za Nie Uprawnionych (NE) lub oznaczeni jako tych których Klasyfikacja Nie została Ukończona (CNC) nie będą uprawnieni do walk w Para Taekwondo.

9.3 Pierwszy start
Jeżeli zawodnik pojawia się po raz pierwszy na zawodach i jego klasa sportowa zostaje zmieniona na wyższą zgodnie z Międzynarodową Klasyfikacją Zawodnika do wyników stosuje się:

9.3.1 Zmiana na wyższą klasę sportową
Jeżeli klasa sportowa zawodnika zostaje zmieniona na wyższą po pierwszym pojawieniu się na zawodach sportowych, wskazuje to, że ograniczenia aktywności tego zawodnika były mniej dotkliwe niż u innych zawodników. Jest to niesprawiedliwa przewaga i wyniki tego zawodnika w przyznanej klasie sportowej nie będą uwzględniane. Dotyczy to także klasy sportowej Nie Uprawniony (NE).

9.3.2 Zmiana na niższą klasę sportową
Jeżeli klasa sportowa zawodnika zostaje zmieniona na niższą po pierwszym pojawieniu się na zawodach sportowych, wskazuje to, że ograniczenia aktywności tego zawodnika były bardziej dotkliwe niż u innych zawodników. W takiej sytuacji jest to niesprawiedliwa przewaga oponentów. Ponieważ zawodnik miał utrudnienia, wyniki i medale tego zawodnika w przyznanej klasie sportowej będą honorowane i uwzględniane. Nie będą przyznawane punkty rankingowe dla tych zawodów.

(Interpretacja #9.3.1)
Zawodnik, któremu przyznano niższą klasę sportową, ale została zmieniona na wyższą klasę sportową po pierwszym pojawieniu się na zawodach sportowych, nie może kontynuować współzawodnictwa i przyznawane są punkty w rankingu wyższej klasy sportowej jak przegrywającemu współzawodnictwo w pierwszej rundzie walki. Przegrywający z zawodnikiem, któremu zmieniono klasę sportową po pierwszym pojawieniu się na zawodach sportowych przechodzi do następnej rundy.

W razie uznania Nie Uprawniony (NE) nie przyznawane są punkty rankingowe.

Artykuł 10:

Ważenie

10.1 Ważenie zawodników odbywa się na dzień przed zawodami w danej Klasie Sportowej i Kategorii Wagowej.

10.1.1 Wszyscy zawodnicy stający do ważenia muszą być w zgodzie z art. 4.1.1 i 4.1.4

10.2 Ważenie podczas zawodów Para Taekwondo uznawanych przez WT odbywa się przy udziale certyfikowanych Sędziów Międzynarodowych (IRs). Zawodnicy mężczyźni ważeni są przez IRs mężczyzn, a zawodnicy kobiety przez IRs kobiety.

10.2.1 Ważenie przeprowadzane jest przez dwu sędziów międzynarodowych (IRs), odpowiednio mężczyzn lub kobiety.

10.2.2 W przypadku, gdy zawodnik ma mniej niż 18 lat trener zawodnika ma prawo wejścia do sali ważenia, trener mężczyzna dla zawodnika mężczyzny, trener kobieta dla zawodnika kobiety.

10.3 Podczas ważenia zawodnik mężczyzna nosi majtki, a zawodnik kobieta majtki i biustonosz. Bieliznę uznaje się jako ważącą 100g i odejmuje się od wyniku ważenia.

10.4 Ważenie odbywa się jeden raz, jednakże dodatkowe jedno ważenie jest zagwarantowane w limicie czasowym każdemu zawodnikowi, który nie zmieścił się w limicie wagowym za pierwszym podejściem.

10.4.1 Co do zasady, ważenie odbywa się przez ponad dwie godziny. Delegat Techniczny ma uprawnienia do przedłużenia czasu w razie konieczności.

10.5 Dyskwalifikacja podczas oficjalnego ważenia
Gdy zawodnik podczas oficjalnego ważenia nie spełnia limitu wagowego dla kategorii wagowej, do której został zgłoszony na zawody lub mistrzostwa, zostaje zdyskwalifikowany.

10.6 W celu uniknięcia dyskwalifikacji, wynik identyczny jak podczas oficjalnego ważenia musi być uzyskany podczas sprawdzającego ważenia w miejscu zakwaterowania lub trenowania oraz w miejscu zawodów.

10.7 Losowa kontrola wagi
WT może przeprowadzać losową kontrolę wagi zawodników w dniu zawodów. 5-50% zawodników w kategorii wagowej może być wybranych do losowej kontroli wagi. Zawodnicy którzy zwiększyli wagę o więcej niż 3% ponad kategorię wagową do której zostali uprzednio zważeni zostaną zdyskwalifikowani. Losowa kontrola wagi dokonywana jest jednokrotnie dla danego zawodnika, nie ma drugiej próby. Kategorie „Powyżej” danej wagi nie są brane do losowej kontroli wagi.

(Interpretacja #10.1)
Ważenie przeprowadza się dzień przed zaplanowanym przez Komitet Organizacyjny lub WT startem walk Klasy Sportowej i kategorii wagowej.

(Interpretacja #10.5)
Dyskwalifikacja podczas oficjalnego ważenia:
Jeżeli zawodnik zostaje zdyskwalifikowany podczas oficjalnego ważenia, punkty nie zostają przyznane jego przeciwnikowi. Jeżeli zawodnik podczas ważenia oszukuje, zostaje zdyskwalifikowany decyzją Delegata Technicznego w konsultacji z osobami funkcyjnymi procesu ważenia.

(Interpretacja #10.6)
Wyniki ważenia identyczne z oficjalnymi:
Urządzenia ważące muszą być tego samego typu oraz ich kalibracja taka sama jak podczas oficjalnego ważenia, co musi być potwierdzone przed zawodami przez Komitet Organizacyjny.

Artykuł 11:

Przebieg współzawodnictwa

11.1 Wywołanie zawodnika:

Na trzydzieści (30) minut przed zaplanowanym rozpoczęciem startu, nazwiska zawodników ogłaszane są trzykrotnie (3) w strefie przygotowań zawodników. Każdy startujący, który nie pojawi się przy stoliku po trzykrotnym wywołaniu zostaje zdyskwalifikowany i jest to ogłaszane.

11.2 Kontrola techniczna, ubioru i zawodnika:
po wywołaniu zawodnik poddaje się kontroli technicznej, ubioru i ciała na wyznaczonym stanowisku. Kontroli dokonują Sędziowie Międzynarodowi wyznaczeni przez WT. Nie wolno zawodnikowi okazywać niezadowolenia, nie wolno posiadać żadnych obiektów mogących być szkodliwymi dla innego zawodnika.

11.3 Wejście do Strefy Zawodów:
po kontroli technicznej zawodnik wchodzi do strefy trenera w towarzystwie jednego trenera i jednego lekarza drużyny lub fizjoterapeuty, jeśli taki jest.

11.4 Procedury przed startem i po starcie

11.4.1 Sędzia Pola Walki wzywa zawodników „Chung, Hong". Obydwaj zawodnicy wchodzą na pole walki już wyposażeni w ochraniacze głowy i ochraniacze zębów.

11.4.2 Zawodnicy stają frontem do siebie i wykonują ukłon na stojąco na komendę sędziego „Charyot (baczność)" i „Kyong-rye (ukłon)". Ukłon na stojąco wykonywany jest z naturalnej pozycji „Cha-ryot (baczność)" przez wygięcie ciała w pasie pod kątem ponad 30 stopni z głową nachyloną pod kątem większym niż 45 stopni.

11.4.3 Sędzia rozpoczyna walkę podając komendy „Joon-bi (gotów)" oraz „Shi-jak (start)".

11.4.4 Walka rozpoczyna się komendą sędziego „Shi-jak (start)" oraz kończy się na komendę „Keu-man (stop)" sędziego. Nawet, jeśli sędzia nie poda komendy „Keu-man" walka uważana jest za zakończoną gdy skończy się czas starcia. Kara Gam-jeom może być ogłoszona po zakończeniu czasu starcia.

11.4.5 Sędzia ogłasza zwycięzcę przez uniesienie ręki po stronie zwycięzcy.

11.4.6 Zwolnienie zawodników.

(Interpretacja #11.2)
W przypadku używania PSS, sędzia sprawdza czy czujniki u obu zawodników działają prawidłowo. Proces ten może jednak być pominięte dla oszczędzenia czasu trwania zawodów.

(Interpretacja #11.3)
W momencie składania zgłoszenia osób funkcyjnych drużyny, kopie odpowiednich licencji lekarza lub fizjoterapeuty drużyny, napisane w języku angielskim, powinny być dostarczone przez Narodową Federację Członkowską WT. Po weryfikacji, tym lekarzom drużyny lub fizjoterapeutom zostaną wydane specjalne

karty akredytacyjne. Tylko ci, którzy otrzymali odpowiednią akredytację będą mogli wejść z trenerem na teren zawodów.

(Interpretacja #11.4.1)
Sędzia Pola Walki sprawdza, czy zawodnicy mają ochraniacze zębów.

(Interpretacja #11.4.4)
W przypadku popełnienia przez zawodnika niedozwolonego działania w ostatnich sekundach zawodów, sędzia może przyznać Gam-jeom, nawet jeśli czas starcia upłynął.

Artykuł 12:

Techniki i strefy dozwolone

W walkach Para Taekwondo wszystkie techniki kierowane na głowę są zabronione z uwagi na zapewnienie bezpieczeństwa zawodników.

12.1 Dozwolone techniki

12.1.1 Technika ręczna: proste uderzenie z użyciem części knykci zaciśniętej pięści.

12.1.2 Technika nożna: techniki wykonywane częścią stopy poniżej kostki.

12.2 Dozwolone strefy ataku

12.2.1 Tułów: atak pięścią lub stopą na obszar okryty ochraniaczem tułowia jest dozwolony. Jednakże nie wolno atakować kręgosłupa w ten sposób.

12.3 Strefy zabronione

12.3.1 Głowa: strefa powyżej kości obojczyka jest zabroniona.

12.4 Punktowane i nie-punktowane techniki

12.4.1 Techniki nożne: wykonanie techniki jakąkolwiek częścią stopy poniżej kostki.

12.4.2 Techniki wykonane pięścią **nie są** punktowane.

(Interpretacja #12.1.1 i 12.5.2)
Techniki wykonane pięścią **nie są** punktowane, jednak są dozwolone.

(Interpretacja #12.2)
Wykorzystanie niedozwolonej techniki jest działaniem zabronionym.

(Interpretacja #12.4)
Głowa jest strefą zabronioną dla technik dozwolonych.

Artykuł 13:

Zaliczane punkty

13.1 Punktowane strefy

13.1.1 Tułów: niebieskiego lub czerwonego koloru ochraniacz tułowia.

13.2 Kryteria zaliczania punktów:

13.2.1 Punty są zaliczane gdy punktowana technika jest wykonana na punktowaną strefę z odpowiednią siłą i dokładnością.

13.2.2 Gdy jest wykorzystywany system ochrony i zliczania punktów (PSS) do określenia ważności techniki, poziom uderzenia oraz odpowiednie miejsce kontaktu ze strefą punktowaną jest determinowany przez PSS.

13.2.2.1 Zaliczenie punktów przez PSS nie jest obiektem do Video Weryfikacji (IVR) poza przypadkiem, gdy punkty zostały zaliczone w połączeniu z działaniem zabronionym opisanym w art. 15.5.

13.2.3 Komisja Para Taekwondo WT określa poziom siły uderzenia oraz czułość (hit level) dla PSS wymagane dla różnych wag i w oparciu o obserwację rozgrywanych zawodów dokonuje określenia oraz ewaluacji w odniesieniu do kategorii wagowych, płci i Klasy Sportowej.

13.2.3.1 Poziom siły uderzenia (hit level) podawany jest w komunikacie zawodów i ogłaszany podczas Odprawy Kierowników Zespołów.

13.2.3.2 Delegat Techniczny może dostosować poziom siły uderzenia w razie gdy poziom siły uderzenia nie został gruntownie przetestowany.

13.3 Punkty naliczane są następująco:

13.3.1 Dwa (2) punkty za prawidłową technikę na ochraniacz tułowia.

13.3.2 Trzy (3) punkty za prawidłową technikę z półobrotu na ochraniacz tułowia.

13.3.3 Cztery (4) punkty za prawidłową technikę z pełnym obrotem na ochraniacz tułowia.

13.3.4 Jeden (1) punkt za każdą karę Gam-jeom przyznaną przeciwnikowi.

13.4 Wynik walki jest sumą ilości punktów na koniec rozgrywanej walki.

13.5 Unieważnienie przyznanych punktów: jeżeli zawodnik zdobywa punkt po działaniach zabronionych:

13.5.1 Jeżeli punkt(y) zdobyto po działaniu zabronionym sędzia powinien natychmiast unieważnić przyznane punkty i ogłosić nałożenie kary.

13.5.2 Jeżeli punkt(y) zdobyto przed działaniem zabronionym, punkty pozostają, a sędzia powinien natychmiast ogłosić nałożenie kary.

(Interpretacja #13.3.2)
Technika nożna z półobrotu odnosi się do kopnięcia w tył lub „dwit chagi" na tułów. W przypadku wykorzystania systemu PSS dwa (2) punkty zostają zaliczone przez PSS oraz jeden (1) techniczny punkt zostaje dodany przez sędziów punktowych.

(Interpretacja #13.3.3)
Technika nożna z pełnym obrotem odnosi się do kopnięcia po obrocie „dolgae chagi" na tułów. Technika powinna być wykonana w jednym ciągłym ruchu. W przypadku wykorzystania systemu PSS dwa (2) punkty zostają zaliczone przez PSS oraz dwa (2) techniczne punkty zostają dodane przez sędziów punktowych.

Artykuł 14:

Punktacja i publikacja wyników

14.1 Punktacja zliczająca ważne punkty opiera się na systemie ochrony i zliczania (PSS). Punty za techniki obrotowe są zaliczane przez sędziów punktowych przy pomocy urządzeń ręcznego punktowania.

14.1.1 Jeżeli nie jest wykorzystywany system PSS (Ochrony i naliczania punktów), wszystkie wyniki są determinowane przez sędziów z wykorzystaniem ręcznego systemu punktacji.

14.2 Dodatkowy jeden (1) punkt techniczny za technikę z półobrotu lub dwa (2) punkty za technikę z pełnego obrotu zadaną w dozwolone strefy ataku są unieważniane, gdy system PSS nie zaliczy techniki podstawowej z półobrotu lub z pełnym obrotem.

14.3 W ustawieniu z trzema (3) sędziami punktowymi w narożnikach, dwu lub więcej sędziów musi potwierdzić dodatkowy jeden (1) punkt za prawidłową technikę nożną z półobrotu lub dwa (2) punkty za prawidłową technikę nożną z całego obrotu.

14.4 W ustawieniu z dwoma (2) sędziami punktowymi w narożnikach, dwu sędziów musi potwierdzić dodatkowy jeden (1) punkt za prawidłową technikę nożną z półobrotu lub dwa (2) punkty za prawidłową technikę nożną z całego obrotu.

14.5 Punty zostają automatycznie publikowane na tablicy wyników natychmiast po ich uznaniu.

(Interpretacja #14.2)

W przypadku, gdy system PSS nie przyzna punktów za technikę nożną nie zalicza się punktów za wykonanie jej z obrotu nawet jeśli sędziowie nacisnęli przycisk ręcznego dodawania jednego (1) puntku technicznego.

Artykuł 15:

Działania zabronione i kary

15.1 Kary ogłaszane są przez sędziego pola walki.

15.2 Działania zabronione opisane w art. 15.4 są karane przez:

15.2.1 „Gam-jeom” (kara odliczenia punktu).

15.3 Kara „Gam-jeom” jest zaliczana jako jeden (1) dodatkowy punkt przyznawany przeciwnikowi. Wszystkie kary „Gam-jeom” są zaliczane do końcowego wyniku walki.

15.4 Działania zabronione

Następujące działania są klasyfikowane jako zabronione i ogłasza się za nie karę „Gam-jeom”;

15.4.1 Przekraczanie linii granicznej

15.4.2 Upadanie

15.4.3 Unikanie walki lub opóźnianie zawodów

15.4.4 Przytrzymywanie/chwytanie przeciwnika

15.4.5 Unoszenie nogi

15.4.6 Uderzanie poniżej talii/pasa

15.4.7 Atak na przeciwnika po komendzie „Kal-yeo”

15.4.8 Stwarzająca zagrożenie walka

15.4.9 Niebezpieczna walka

15.4.10 Uderzenie kolanem

15.4.11 Atak na leżącego przeciwnika

15.4.12 Niewłaściwe zachowanie zawodnika lub trenera

15.4.13 Kontakt z ochraniaczem systemu PSS krawędzią lub podeszwą stopy z kolanem wystawionym na zewnątrz w pozycji klinczu

15.5 Kiedy trener lub zawodnik popełnia nadmierne wykroczenie i nie stosuje się do poleceń sędziego, sędzia może ogłosić wniosek o ukaranie poprzez podniesienie żółtej kartki. W takim przypadku Komisja Nadzoru Zawodów powinna zbadać zachowanie trenera i/lub zawodnika i zdecydować, czy sankcja jest odpowiednia.

15.6 Jeśli zawodnik celowo i wielokrotnie odmawia stosowania się do Regulaminu Zawodów lub poleceń sędziego, sędzia może zakończyć walkę i ogłosić jego przeciwnika zwycięzcą.

15.7 Jeśli sędzia przy stanowisku kontrolnym lub oficjele na Polu Gry stwierdzą, po konsultacji z technikiem PSS, że zawodnik lub trener próbował manipulować czułością czujnika(ów) PSS i/lub niewłaściwie zmienić PSS, tak aby wpłynąć na jego działanie, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.

15.8 Kiedy zawodnik otrzymuje dziesięć (10) "Gam-jeom", sędzia ogłasza przegraną zawodnika poprzez Karną Deklarację Sędziowską (PUN).

(Interpretacja #15)
Cele ustanowienia działań zabronionych i kar są następujące:
(1) Zapewnienie bezpieczeństwa zawodnikowi
(2) Zapewnienie uczciwej gry
(3) Zachęcanie do stosowania dozwolonych technik
(4) Zapewnienie dobrego poziomu sportowego

(Interpretacja #15.4)
Czyny zabronione "Gam-jeom"

15.4.1 Przekraczanie Linii Granicznej:

"Gam-jeom" jest ogłaszany, gdy jedna stopa zawodnika przekroczy pionową płaszczyznę Linii Granicznej. Nie ogłasza się "Gam-jeom", jeśli zawodnik przekroczy Linię Graniczną w wyniku niedozwolonego działania przeciwnika.

15.4.2 Upadek:

„Gam-jeom" zostanie zadeklarowane za upadek. Jednakże, jeśli zawodnik upadnie w wyniku zabronionego czynu przeciwnika, kara „Gam-jeom" nie zostanie przyznana upadającemu zawodnikowi, natomiast kara zostanie przyznana przeciwnikowi. Jeśli obaj zawodnicy upadają w wyniku przypadkowego zderzenia, kara nie jest przyznawana.

Gdy zawodnik dotyka maty jakąkolwiek inną częścią ciała niż stopy, uznaje się to za „Upadek".

15.4.3 Unikanie walki lub opóźnianie zawodów:

a) To działanie polega na graniu na zwłokę bez zamiaru ataku. Zawodnik, który w sposób ciągły prezentuje styl nieangażujący się, otrzymuje „Gam-jeom". Jeśli obaj zawodnicy pozostają nieaktywni po pięciu (5) sekundach, sędzia główny zasygnalizuje komendę „Walcz" („Fight”). Zostanie ogłoszony „Gam-jeom": Na obu zawodników, jeśli nie ma żadnej aktywności z ich strony przez 5 sekund po wydaniu komendy; lub na zawodnika, który cofnął się z pozycji wyjściowej 5 sekund po wydaniu komendy.

b) Odwracanie się tyłem w celu uniknięcia ataku przeciwnika powinno być karane, ponieważ wyraża brak ducha fair play i może spowodować poważne obrażenia.

c) Wycofywanie się z technicznego zaangażowania tylko po to, aby uniknąć ataku przeciwnika i wyczerpać czas - „Gam-jeom" powinno być przyznane pasywnemu zawodnikowi.

d) „Udawanie kontuzji" oznacza wyolbrzymianie kontuzji lub wskazywanie na ból w części ciała, która nie była poddana ciosowi, w celu zademonstrowania działań przeciwnika jako naruszenie przepisów, a także wyolbrzymianie bólu w celu przekroczenia czasu walki. W takim przypadku, sędzia powinien przyznać karę „Gam-jeom". Sędzia może poprosić IVR o wyjaśnienie, zanim ogłosi „Gam-jeom" za udawanie kontuzji.

e) „Gam-jeom" powinien być również przyznany zawodnikowi, który prosi sędziego o zatrzymanie zawodów w celu zmiany pozycji/dopasowania sprzętu ochronnego.

f) W przypadku, gdy zawodnik reguluje swój sprzęt, skupiając się na zawodach, sędzia powinien natychmiast przerwać zawody ogłaszając „Kal-yeo" i przyznać karę („Gam-jeom") zawodnikowi, który reguluje swój sprzęt.

g) W przypadku, gdy zawodnik reguluje swój sprzęt, nie koncentrując się na zawodach, a przeciwnik wykonuje dozwoloną technikę i uderza zawodnika, nie jest to traktowane jako zabronione działanie przeciwnika. Kara powinna zostać nałożona na zawodnika za unikanie i/lub opóźnianie zawodów.

h) W sytuacji klinczu, kiedy zawodnik napiera ciałem na przeciwnika w celu uniknięcia walki, podczas gdy przeciwnik aktywnie próbuje wykonać dozwolone techniki i wznowić walkę, zawodnik napierający ciałem powinien otrzymać karę za unikanie lub opóźnianie walki.

i) Zawodnik, który ciągle szuka klinczu w celu uniknięcia walki lub opóźnienia zawodów, zostanie ukarany karą „Gam-jeom".

15.4.4 Przytrzymywanie lub pchanie przeciwnika:

Przytrzymywanie definiuje się jako chwytanie, a następnie puszczanie rękami lub ramionami jakiejkolwiek części ciała przeciwnika, jego ubioru lub wyposażenia ochronnego. Obejmuje to również chwytanie za stopę lub nogę lub zahaczanie przedramieniem o nogę przeciwnika.

Pchanie jest definiowane jako popychanie przeciwnika rękami, pięściami, barkiem lub jakąkolwiek częścią górnej części ciała.

Za pchanie stosowane są następujące kary:

a) wypchnięcie przeciwnika poza Linię Graniczną;

b) popychanie przeciwnika w sposób, który uniemożliwia wykonanie dozwolonej techniki lub jakiegokolwiek normalnego wykonania ruchu taktycznego

c) popychanie przeciwnika, gdy ten nie jest w sytuacji klinczu, nie wykonuje dozwolonej techniki lub nie jest w stanie wykonać żadnego normalnego ruchu taktycznego

d) w sytuacji klinczu, kiedy obaj zawodnicy odepchną przeciwnika i wykonują dozwoloną technikę, nie przyznaje się kar.

e) W sytuacji klinczu, kiedy zawodnik napiera ciałem na przeciwnika w celu powstrzymania go przed wykonaniem techniki i wznowieniem walki, zawodnik napierający ciałem powinien otrzymać karę za pchanie. Nawet jeśli przeciwnik popycha zawodnika rękoma. Jeśli zawodnik przekroczy "środkową linię pionową" przeciwnika, będzie to uważane za chwytanie.

15.4.5 Podnoszenie nogi

Podniesienie nogi w celu zablokowania lub kopnięcie nogi przeciwnika w celu utrudnienia przeciwnikowi wykonania dozwolonej techniki nożnej, lub podniesienie nogi, lub kopnięcie w powietrzu na dłużej niż trzy (3) sekundy w celu utrudnienia przeciwnikowi potencjalnych ruchów atakujących, lub kopnięcie było skierowane poniżej pasa. Podniesienie nogi na dłużej niż trzy (3) sekundy, bez wykonania jakiejkolwiek dozwolonej techniki nożnej lub ciągłego ruchu dozwolonych technik, będzie karane „Gam-jeom".

Ciągłość ruchu dla dozwolonych technik jest zdefiniowany jako rozpoczęcie dozwolonej techniki, ale zmiana na inną dozwoloną technikę w zależności od reakcji przeciwnika w jednym ciągłym ruchu.

15.4.6 Uderzenia poniżej pasa/talii

To działanie stosuje się do uderzeń w jakąkolwiek część poniżej talii, włączając stopy, jakąkolwiek część uda, kolana lub goleni, dozwolonymi lub zabronionymi technikami lub jakąkolwiek inną część ciała w celu przeszkodzenia przeciwnikowi w wykonaniu dozwolonej techniki. Kiedy uderzenie poniżej talii jest spowodowane przypadkowo przez zawodnika w trakcie wymiany technik, kara nie zostanie przyznana.

15.4.7 Atakowanie przeciwnika po „Kal-yeo"

a) Wykonanie techniki po „Kal-yeo", która skutkuje rzeczywistym kontaktem z przeciwnikiem.

b) Jeżeli wykonanie dozwolonej techniki rozpoczęło się przed „Kal-yeo", atak nie jest karany.

c) Podczas przeglądu Instant Video Replay (IVR), czas wykonania „Kal-yeo” powinien być zdefiniowany jako moment, w którym sygnał ręką sędziego „Kal-yeo” został zakończony (z całkowicie wyciągniętą ręką); a rozpoczęcie techniki nożnej powinno być zdefiniowane jako moment, w którym stopa wykonująca technikę znajduje się całkowicie poza podłogą. W przypadku techniki pięściarskiej, technika powinna być uznana za rozpoczętą w momencie, gdy pięść rozpoczyna swój ruch w kierunku przeciwnika.

d) Jeśli technika po „Kal-yeo” nie wylądowała na ciele przeciwnika, ale wyglądała na celową i złośliwą, sędzia może ukarać takie zachowanie „Gam-jeom".

15.4.8 Niebezpieczna gra/walka

Niebezpieczna gra/walka obejmuje uderzenie przeciwnika w głowę ręką (pięścią), ramieniem, łokciem lub jakąkolwiek częścią ciała, w tym dozwolone techniki wymienione w Artykule 12.1. Niezamierzone Niebezpieczne zagranie jest karane karą „Gam-jeom".

Niebezpieczna gra/walka spowodowana niebezpieczną grą/walką przeciwnika nie może zostać ukarana zgodnie z tym artykułem. W przypadku uderzenia w głowę, sędzia powinien natychmiast zawiesić zawody, zgodnie z artykułem 21.

W przypadku, gdy zawodnik umyślnie popełnia niebezpieczne zagranie, którego skutkiem jest uderzenie w

głowę, sędzia powinien poprosić o powtórkę wideo sytuacji, a następnie zdecydować, czy sytuacja była zamierzona i czy zawodnik, który popełnił niebezpieczne zagranie, powinien otrzymać żółtą kartkę.

15.4.9 Niebezpieczna walka

Niebezpieczna walka ma miejsce wtedy, gdy zawodnik celowo lub nieumyślnie przyjmuje postawę lub stosuje taktykę gry, w której głowa staje się celem i zwiększa ryzyko niebezpiecznej walki. Kiedy ma miejsce uderzenie w głowę, sędzia powinien poprosić o raport IVR, aby określić, czy sytuacja dotyczy niebezpiecznej lub nieostrożnej walki.

15.4.10 Atak kolanem lub uderzenie kolanem

Artykuł ten odnosi się do celowego uderzenia lub ataku kolanem, gdy zawodnik znajduje się w bliskiej odległości od przeciwnika. Jednakże, kontakt z kolanem, który ma miejsce w następujących sytuacjach nie może być karany przez ten artykuł.

- Gdy przeciwnik rzuca się gwałtownie do przodu w momencie wykonywania kopnięcia
- Nieumyślnie lub w wyniku różnicy odległości w ataku

15.4.11 Atakowanie upadającego przeciwnika

Ta akcja jest bardzo niebezpieczna ze względu na wysokie prawdopodobieństwo odniesienia obrażeń przez przeciwnika. Niebezpieczeństwo to wynika z następujących powodów:

- leżący przeciwnik jest w stanie natychmiastowej bezbronności
- wpływ każdej techniki, która uderza upadającego zawodnika będzie większy z powodu jego pozycji.

Tego typu agresywne działania w stosunku do upadającego przeciwnika nie są zgodne z duchem Taekwondo i jako takie nie są właściwe dla zawodów Taekwondo.

15.4.12 Wykroczenie zawodnika, trenera lub lekarza drużyny

Następujące przypadki są wykroczeniami zawodnika lub trenera:

a) niepodporządkowanie się poleceniom lub decyzjom sędziego;

b) Nieodpowiednie zachowanie protestacyjne w stosunku do decyzji sędziego;

c) Nieodpowiednie próby zakłócania lub wpływania na wynik meczu;

d) Prowokowanie lub obrażanie zawodnika lub trenera drużyny przeciwnej;

e) Nieakredytowani lekarze/lekarze lub inni przedstawiciele drużyny siedzący na pozycji pozycji lekarza;

f) Każde inne poważne przewinienie lub niesportowe zachowanie ze strony zawodnika lub trenera;

g) Prowokowanie lub obrażanie przeciwnika lub trenera
trenera;

Kiedy wykroczenie jest popełnione przez zawodnika lub trenera podczas przerwy na odpoczynek, sędzia może natychmiast ogłosić karę, a kara zostanie zapisana w wynikach następnej rundy.

Artykuł 16:

Złota runda i decyzja o wyższości/przewadze

16.1 W przypadku, gdy zwycięzca nie może zostać wyłoniony po zakończeniu jednej pięciominutowej (5) rundy, przeprowadzona zostanie złota runda trwająca jedną (1) minutę.

16.1.1 Czas trwania złotej rundy zostanie ustalony na jedną (1) minutę.

16.2 W systemie jednorundowego czasu trwania zawodów przechodzących do złotej rundy, wszystkie wyniki uzyskane podczas pierwszej pięciominutowej (5) rundy zostają unieważnione.

16.3 Pierwszy zawodnik, który zdobędzie punkt lub którego przeciwnik otrzyma dwa „Gam-jeom" w złotej rundzie, zostanie ogłoszony zwycięzcą.

16.4 W przypadku, gdy żaden z zawodników nie zdobędzie punktu po zakończeniu złotej rundy, zwycięzca zostanie wyłoniony przez przewagę liczebną na podstawie następujących kryteriów:

16.4.1 Zawodnik, który uzyskał większą liczbę trafień zarejestrowanych (ale poniżej ustalonego poziomu siły trafień) przez PSS podczas złotej rundy.

16.4.2. Jeśli liczba zarejestrowanych trafień jest równa, zawodnik, który uzyskał więcej punktów za techniki nożne podczas jednej pięciominutowej rundy zostaje ogłoszony zwycięzcą.

16.4.2.1. Liczba zaliczonych technik technicznych jest liczona jako pierwsza. W przypadku, gdy zawodnicy zdobyli równą liczbę technik
technik technicznych, jedna technika za cztery (4) punkty jest liczona wyżej niż jedna technika za trzy (3) punkty.

16.4.3. Jeśli liczba trzy- i czteropunktowych technik nożnych jest taka sama, zawodnik, który otrzymał mniej „Gam-jeom” podczas zawodów zostanie ogłoszony zwycięzcą.

16.4.4 Jeśli powyższe kryteria są takie same, to sędzia pola walki i sędziowie punktowi decydują o wyższości w oparciu o obraz walki w czasie złotej rundy. Jeśli decyzja o wyższości jest równa pomiędzy sędzią pola walki i sędziami punktowymi, to sędzia pola walki decyduje o zwycięzcy.

(Interpretacja #16.3)

Zwycięzcą zostaje zawodnik, który jako pierwszy zdobędzie punkt lub którego przeciwnik otrzyma dwa „Gam-jeom". Pojedyncze „Gam-jeom" nie będzie liczone jako punkt dla przeciwnika podczas Złotej Rundy. PSS zdecyduje, kto pierwszy zdobędzie punkt w przypadku, gdy zawodnicy wykonają ważne techniki punktowane w tym samym czasie.

Procedura

Procedura podejmowania decyzji o wyższości jest następująca:

1) Przed zawodami, wszyscy sędziowie biorą ze sobą kartę wyższości.

2) Kiedy walka ma być rozstrzygnięta przez przewagę, sędzia ogłasza „Woo-se-girok (Wygrana przez wskazanie wyższości/przewagi)".

3) Po ogłoszeniu przez sędziego, sędziowie w ciągu 10 sekund, z opuszczonymi głowami, zapisują zwycięzcę z głową skierowaną nadal w dół, podpisują się na karcie, a następnie oddają ją sędziemu.

4) Sędzia zbiera wszystkie karty wyższości, zapisuje ostateczny wynik, a następnie ogłasza zwycięzcę.

5) Po ogłoszeniu zwycięzcy, sędzia przekazuje karty protokolantowi, a protokolant przedkłada karty protokolantowi / rejestratorowi, a ten składa karty do Delegata Technicznego WT.

Artykuł 17:

Decyzje

17.1 Wygrana przez zatrzymanie zawodów przez sędziego (RSC)

17.2 Wygrana przez wynik końcowy (PTF)

17.3 Wygrana przez różnicę punktów (PTG) lub przypieczętowanie punktów (PTS)

17.3.1 W przypadku trzydziestu (30) punktów różnicy między dwoma (2) zawodnikami w dowolnym momencie podczas pięcio (5) minutowej rundy, sędzia powinien zatrzymać walkę i ogłosić zwycięstwo przez różnicę punktów (PTG).

17.3.2 Pierwszy zawodnik, który uzyska czterdzieści (40) punktów, zostaje ogłoszony zwycięzcą przez przypieczętowanie różnicy punktowej (PTS) w dowolnym momencie podczas trwania rundy.

17.3.3 Delegat Techniczny WT ma prawo decydować, czy zwycięstwo przez różnicę punktową (PTG) i zwycięstwo przez przypieczętowanie (PTS) powinny być stosowane lub nie podczas faz eliminacyjnych, półfinałów i finałów.

17.4 Wygrana przez Złotą Rundę (GDR)

17.5 Wygrana przez wyższość/przewagę (SUP)

17.6 Wygrana przez wycofanie (WDR)

17.6.1 Wygrana przez podwójne wycofanie (DWR)

17.7 Wygrana przez dyskwalifikację (DSQ)

17.7.1 Wygrana przez podwójną dyskwalifikację (DDQ)

17.8 Zwycięstwo przez zmianę klasy sportowej po pierwszym wystąpieniu (CSC)

17.9 Zwycięstwo przez karne oświadczenie sędziego (PUN)

17.10 Wygrana przez dyskwalifikację za niesportowe zachowanie (DQB)

17.11 Unieważniony wynik (IRM)

17.12 Wygrana przez Bye (BYE)

(Interpretacja #17.1)

Sędzia zatrzymuje zawody (RSC)

Sędzia ogłasza RSC w następujących sytuacjach:

- ✓ jeśli zawodnik został powalony przez dozwoloną technikę przeciwnika i nie może wznowić walki do czasu liczenia „Yeo-dul"; lub jeśli sędzia uzna, że zawodnik nie jest w stanie wznowić walki, niezależnie od postępu liczenia;
- ✓ jeżeli zawodnik nie może kontynuować zawodów po udzieleniu mu pomocy medycznej przez jedną minutę;
- ✓ jeżeli zawodnik trzykrotnie zlekceważy polecenie sędziego dotyczące kontynuowania zawodów;
- ✓ jeśli sędzia uzna potrzebę przerwania zawodów, aby chronić bezpieczeństwo zawodnika;
- ✓ kiedy Lekarz Komisji uzna, że zawody powinny zostać przerwane z powodu kontuzję zawodnika;

(Interpretacja #17.3.1)

Zawodnik, który jako pierwszy osiągnie trzydziestopunktową (30) przewagę nad przeciwnikiem, zostaje ogłoszony zwycięzcą przez różnicę punktów (PTG).

(Interpretacja #17.3.2)

Zwycięstwo przez przypieczętowanie wyniku punktowego (PTS)

Zawodnik, który jako pierwszy osiągnie czterdzieści (40) punktów zostanie ogłoszony zwycięzcą w dowolnym momencie podczas zawodów.

(Interpretacja #17.3.3)

Delegat techniczny turnieju ma prawo decydować, czy podczas faz eliminacyjnych, półfinałów i finałów będą stosowane systemy Win by Point Gap (PTG) i Win by Point Sealing (PTS), czy też nie.

(Interpretacja #17.6)

Zwycięstwo przez wycofanie się zawodnika

Zwycięzca zostaje wyłoniony przez wycofanie się przeciwnika:

- ✓ Gdy zawodnik wycofuje się z zawodów z powodu kontuzji lub z innych powodów;
- ✓ Kiedy trener wrzuca ręcznik na boisko, aby zasygnalizować rezygnację z udziału w walce;
- ✓ Kiedy zawodnik został uderzony w głowę w wyniku nieumyślnego niebezpiecznego zagrania i jest ma zgodę lekarza na kontynuowanie walki, ale odmawia jej kontynuowania.

(Interpretacja #17.7)

Wygrana przez dyskwalifikację

Jest rezultatem spowodowanym przez zły wynik ważenia zawodnika lub gdy zawodnik nie zgłosi się do stanowiska sędziowskiego po trzecim wezwaniu.

Działania następcze powinny być różne w zależności od przyczyny dyskwalifikacji:

- ✓ W przypadku, gdy zawodnicy nie przeszli lub nie pojawili się na ważeniu: Wynik powinien być odzwierciedlony na drabinkach walk, a informacja powinna być przekazana do urzędników technicznych i wszystkich odpowiednich osób. Sędziowie nie będą przydzielani do tej walki. Przeciwnicy zawodników, którzy nie przeszli lub nie pojawili się na ważeniu, nie muszą pojawiać się na trybunach, aby wziąć udział w zawodach.
- ✓ W przypadku, gdy zawodnik przeszedł ważenie, ale nie pojawił się przy stanowisku wywoływania zawodników: Wyznaczony sędzia i przeciwnik wchodzą do FOP (Pola Zawodów) i czekają na swoim miejscu do momentu, gdy sędzia ogłosi przeciwnika zwycięzcą walki. Szczegółowa procedura jest określona w Artykule 11.4.
- ✓ W przypadku, gdy zawodnik w sposób niezamierzony dopuścił się niebezpiecznego zagrania, w wyniku którego przeciwnik nie jest w stanie kontynuować walki. Przeciwnik powinien wygrać walkę przez dyskwalifikację.
- ✓ W przypadku, gdy zawodnik umyślnie dopuścił się niebezpiecznego zagrania, które spowodowało, że przeciwnik nie jest w stanie kontynuować walki. Przeciwnik wygrywa walkę przez dyskwalifikację. Zawodnik otrzymuje również żółtą kartkę za umyślne niebezpieczne zagranie.

(Interpretacja #17.8)

Zwycięstwo w wyniku zmiany klasy sportowej po pierwszym występie

Gdy zawodnik zmieni klasę sportową na inną klasę sportową po pierwszym wystąpieniu, przeciwnik przechodzi do następnej rundy. Przeciwnik powinien zostać ogłoszony zwycięzcą przez zmianę klasy sportowej po pierwszym wystąpieniu (CSC).

(Interpretacja #17.9)

Wygrana dzięki karnym deklaracjom sędziego

Sędzia ogłasza PUN w następujących sytuacjach:

- ✓ jeśli zawodnik zgromadził dziesięć (10) "Gam-jeom";

(Interpretacja #17.10)

Wygrana przez dyskwalifikację za niesportowe zachowanie (DQB) DQB jest ogłaszane w następujących sytuacjach:

- ✓ Kiedy zawodnik oszukuje w procesie ważenia;
- ✓ Jeśli zostanie stwierdzone, że zawodnik manipuluje czujnikiem(ami) lub systemem punktacji PSS;
- ✓ Gdy zostanie stwierdzone, że zawodnik narusza przepisy antydopingowe WT;

- ✓ jeśli zawodnik lub trener odmówi wykonania poleceń sędziego lub zastosowania się do Regulaminu Zawodów lub dopuści się innego poważnego zachowania naruszającego przepisy, w tym niewłaściwego protestu.

Wszystkie wyniki zawodnika, który przegrał przez DQB zostaną usunięte. Wyniki każdego innego zawodnika, na które DQB miało wpływ, zostaną odpowiednio poprawione.

(Interpretacja #17.11)

Unieważniony wynik (IRM)

- Podwójna dyskwalifikacja (DDQ)
- Podwójne wycofanie się z gry (DWR)
- Podwójna dyskwalifikacja za niesportowe zachowanie (DDB)

Artykuł 18:

Powalenie na matę (Knock down)

Knock down jest ogłaszany, kiedy dozwolona technika jest dostarczona do dozwolonego obszaru oraz:

18.1 Kiedy jakakolwiek część ciała inna niż podeszwa stopy dotyka podłogi z powodu siły dozwolonej techniki przeciwnika na dozwolony obszar;

18.2 Kiedy zawodnik jest oszołomiony i nie wykazuje zamiaru lub zdolności do kontynuowania walki w wyniku dozwolonych technik przeciwnika na dozwolone obszary;

18.3 Kiedy sędzia zdecyduje, że walka nie może być kontynuowana w wyniku uderzenia dozwoloną techniką w dozwolony obszar;

(Interpretacja #18)

Powalenie na matę:

Jest to sytuacja, w której zawodnik zostaje powalony na matę lub jest oszołomiony, krwawi lub nie jest w stanie odpowiednio zareagować na wymogi zawodów z powodu uderzenia. Nawet przy braku tych wskazówek, sędzia może zinterpretować jako „knock down" sytuację, w której, w wyniku kontaktu, kontynuowanie walki byłoby niebezpieczne lub kiedy istnieje obawa o bezpieczeństwo zawodnika.

Artykuł 19:

Procedura w wypadku powalenia na matę (Knock down)

19.1 Kiedy zawodnik zostaje znokautowany w wyniku zastosowania przez przeciwnika dozwolonej techniki dostarczonej do dozwolonego obszaru, sędzia powinien podjąć następujące działania:

19.1.1 Sędzia powinien trzymać przeciwnika z dala od upadającego zawodnika poprzez ogłoszenie "Kal-yeo" (przerwa);

19.1.2 Sędzia powinien najpierw sprawdzić stan upadłego zawodnika i liczyć na głos od „Ha-nah" (jeden) do „Yeol" (dziesięć) w odstępach jednej (1) sekundy w kierunku zawodnika, który upadł, wykonując sygnały ręczne wskazujące upływ czasu;

19.1.3 W przypadku, gdy zawodnik, który upadł, wstaje podczas liczenia sędziowskiego i chce kontynuować zawody, sędzia powinien kontynuować liczenie aż do „Yeo-dul" (osiem), aby umożliwić powrót zawodnika do zdrowia. Następnie sędzia powinien określić, czy zawodnik odzyskał przytomność i, jeśli tak, kontynuować zawody poprzez ogłoszenie „Kye-sok" (kontynuuj);

19.1.4 Kiedy zawodnik, który został powalony na matę, nie jest w stanie zademonstrować woli wznowienia walki przy liczeniu do „Yeo-dul" (osiem), sędzia powinien ogłosić przeciwnika zwycięzcą przez RSC (Referee Stops Contest);

19.1.5 Liczenie powinno być kontynuowane nawet po zakończeniu rundy lub upłynięciu czasu walki;

19.1.6 W przypadku, gdy obaj zawodnicy zostaną powaleni na matę, sędzia powinien kontynuować liczenie do momentu, gdy jeden z zawodników nie odzyskał jeszcze pełnej sprawności;

19.1.7 W przypadku, gdy obaj zawodnicy zostaną powaleni na matę i obaj nie podniosą się po liczeniu do „Yeol" (dziesięć), o zwycięstwie decyduje wynik walki przed wystąpieniem „knock downu";

19.1.8. Jeśli sędzia uzna, że zawodnik nie jest w stanie kontynuować walki, sędzia może zdecydować o zwycięstwie bez liczenia lub podczas liczenia.

19.2 Każdy zawodnik, który nie mógł kontynuować zawodów w wyniku poważnej kontuzji jakiejkolwiek części ciała, nie może przystąpić do zawodów w ciągu trzydziestu (30) dni bez zgody Komisji Medycznej WT, po przedstawieniu zaświadczenia od lekarza wyznaczonego przez właściwy Narodową Federację Członkowską.

19.2.1 Za wyjątkiem nagłych przypadków medycznych, każdy zawodnik z poważną kontuzją musi zostać oceniony przez lekarza zawodów i potwierdzony przez Przewodniczącego Komisji Medycznej (MC) w pokoju medycznym, natychmiast po zakończeniu zawodów.

19.2.2 Każdy zawodnik, który został znokautowany z powodu urazu głowy musi zostać zbadany przez lekarza medycyny w pokoju medycznym, zgodnie z zasadami opisanymi w Przepisach Medycznych WT. Lekarz z miejsca zawodów musi przeprowadzić badanie SCAT5 na kontuzjowanym zawodniku w celu zdiagnozowania wstrząśnienia mózgu w przypadku urazu głowy w ciągu trzydziestu (30) minut po urazie głowy.

19.2.3 Każdy zawodnik, u którego stwierdzono wstrząśnienie mózgu na podstawie badania SCAT5, otrzyma czterdziestopięciodniowe (45) zawieszenie w prawach zawodnika.

19.2.4. Każdy zawodnik, który doznał dwóch (2) wstrząsów mózgu w okresie 90 dni, zostanie automatycznie zawieszony na 90 dni. Każdy zawodnik, który doznał trzech (3) wstrząsów mózgu w ciągu dwunastu (12) miesięcy (jednego roku), zostanie automatycznie zawieszony na dwanaście (12) miesięcy (jeden rok).

(Interpretacja #19.1.1)

Utrzymywanie przeciwnika z dala od siebie:

W tej sytuacji stojący przeciwnik powinien powrócić na swoje miejsce, jednakże, jeżeli powalony zawodnik znajduje się na lub w pobliżu miejsca przeciwnika, przeciwnik powinien poczekać na linii ograniczającej przed swoim krzesłem trenera.

Sędzia musi być stale przygotowany na nagłe wystąpienie nokautu lub sytuacji, w której zawodnik jest oszołomiony, co zazwyczaj charakteryzuje się silnym uderzeniem, któremu towarzyszy impet.

(Interpretacja #19.1.3)

W przypadku, gdy zawodnik, który upadł, wstaje podczas liczenia sędziowskiego i chce kontynuować walkę: Podstawowym celem liczenia jest ochrona zawodnika. Nawet jeśli zawodnik pragnie kontynuować walkę przed osiągnięciem ósmego liczenia, sędzia musi liczyć do „Yeo-dul (osiem)" przed wznowieniem walki. Liczenie do „Yeo-dul" jest obowiązkowe i nie może być zmienione przez sędziego.

**Liczymy od jednego do dziesięciu: Ha-nah, Duhl, Seht, Neht, Da-seot, Yeo-seot, Il-gop, Yeo-dul, A-hop, Yeol.*

(Interpretacja #19.1.3)

Sędzia powinien następnie określić, czy zawodnik odzyskał przytomność i, jeżeli tak, wznowić zawody poprzez ogłoszenie "Kye-sok":

Sędzia musi upewnić się, czy zawodnik jest w stanie kontynuować walkę podczas liczenia do ośmiu. Ostateczne potwierdzenie stanu zdrowia zawodnika po doliczeniu do ośmiu jest jedynie proceduralne i sędzia nie może niepotrzebnie tracić czasu przed wznowieniem zawodów.

(Interpretacja #19.1.4)

Kiedy zawodnik, który został powalony na matę, nie może wyrazić chęci do wznowienia walki przed liczeniem „Yeo-dul”, sędzia ogłasza przeciwnika zwycięzcą przez RSC po doliczeniu do „Yeol”:
Zawodnik wyraża wolę kontynuowania walki poprzez kilkakrotne gestykulowanie zaciśniętymi pięściami w pozycji walki. Jeśli zawodnik nie może pokazać tego gestu przed liczeniem „Yeo-dul”, sędzia musi ogłosić przeciwnika zwycięzcą po pierwszym liczeniu „A-hop” i „Yeol”. Wyrażenie woli kontynuowania walki po liczeniu „Yeo-dul” nie może być uznane za ważne. Nawet jeśli zawodnik wyrazi wolę wznowienia po liczeniu „Yeo-dul”, Sędzia może kontynuować liczenie i może uznać zawody za zakończone, jeśli stwierdzi, że zawodnik nie jest w stanie wznowić zawodów.

(Interpretacja #19.1.4)

Kiedy zawodnik zostaje powalony przez silny punktowany cios i jego stan wydaje się poważny, sędzia może zawiesić liczenie i wezwać pierwszą pomoc lub zrobić to w połączeniu z liczeniem.

(Wytyczne dla sędziowania)

i. Sędzia nie może poświęcić dodatkowego czasu na potwierdzenie powrotu zawodnika do zdrowia po wykonaniu liczenia do „Yeo-dul” w wyniku niezauważenia tego stanu podczas wykonywania liczenia.

ii. Kiedy zawodnik wyraźnie odzyskuje przytomność przed liczeniem „Yeo-dul” i wyraża chęć wznowienia gry, a sędzia może wyraźnie zauważyć stan zawodnika, jednak wznowienie jest utrudnione przez wymóg opieki medycznej, sędzia musi najpierw wznowić zawody poprzez wypowiedzenie „Kye-sok” i zaraz po tym ogłosić „Kal-yeo” i „Kye-shi”, a następnie postępować zgodnie z procedurami Artykułu 21.

Artykuł 20:

Procedura w razie uderzenia w głowę

W Para Taekwondo kyorugi wszystkie techniki na głowę zostały zabronione, aby zapewnić bezpieczeństwo zawodnikom. Uderzenie w głowę jest definiowane jako uderzenie w głowę ręką (pięścią), ramieniem, łokciem lub jakąkolwiek częścią ciała, włączając w to dozwolone techniki wymienione w Artykule 12.1.

20.1 Procedura w przypadku uderzenia w głowę

20.1.1 Sędzia powinien trzymać przeciwnika z dala od zawodnika, który został uderzony w głowę, ogłaszając „Kal-yeo" i „Keyshi";

20.1.2 W przypadku, gdy sędzia uzna, że zawodnik może kontynuować zawody, sędzia powinien kontynuować zawody poprzez ogłoszenie „Kye-sok" (kontynuuj) po nałożeniu kar na przeciwnika zgodnie z artykułem 15;

20.1.2.1 Sędzia powinien poprosić o IVR, aby określić, czy sytuacja dotyczy niebezpiecznej lub stwarzającej zagrożenie walki, jeśli nie jest pewien.

20.1.3 W przypadku, gdy sędzia ma jakiekolwiek wątpliwości co do stanu zdrowia i zdolności zawodnika do kontynuowania walki, należy wezwać lekarza zawodów, który podejmie ostateczną decyzję;

20.1.4 W przypadku, gdy lekarz prowadzący zadecyduje, że zawodnik jest w stanie kontynuować zawody, sędzia powinien kontynuować zawody poprzez ogłoszenie „Kye-sok" (kontynuuj) po nałożeniu kar na przeciwnika zgodnie z artykułem 15;

20.1.5 W przypadku, gdy lekarz prowadzący uzna, że kontynuowanie gry przez zawodnika, który otrzymał uderzenie w głowę jest niebezpieczne, zawodnik powinien zostać ogłoszony zwycięzcą z powodu dyskwalifikacji (DSQ) przeciwnika po nałożeniu na niego kar za niebezpieczną grę zgodnie z artykułem 15;

20.1.6 W przypadku, gdy zawodnik, który został uderzony w głowę, zostanie uznany przez lekarza zawodów za zdolnego do kontynuowania gry, ale odmawia jej kontynuowania, zostaje on uznany za wycofanego (WDR).

20.1.7 Jeśli lekarz prowadzący jest przekonany, że zawodnik udaje kontuzję, wówczas zawodnik, który został uderzony w głowę zostaje zdyskwalifikowany (DSQ), a przeciwnik zostaje ogłoszony zwycięzcą;

20.1.8 W przypadku, gdy uderzenie w głowę jest wynikiem niebezpiecznej gry zawodnika, który otrzymał uderzenie w głowę, przeciwnik nie powinien zostać ukarany.

20.1.8.1 W przypadku, gdy lekarz zadecyduje, że kontynuowanie gry przez zawodnika, który otrzymał uderzenie w głowę jest niebezpieczne w wyniku niebezpiecznej gry, przeciwnik powinien zostać ogłoszony zwycięzcą przez wycofanie (WDR);

20.1.8.2 W przypadku, gdy lekarz zadecyduje, że zawodnik jest zdolny do kontynuowania walki, sędzia powinien kontynuować zawody poprzez ogłoszenie „Kye-sok” po nałożeniu na zawodnika kary za niebezpieczną walkę zgodnie z artykułem 15;

20.1.9 W przypadku upadku zawodnika i uderzenia głową o matę, wynikającego z regularnej walki, bez udziału niedozwolonych działań ze strony zawodnika lub przeciwnika, lekarz komisji powinien określić, czy zawodnik jest w stanie kontynuować walkę;

20.1.9.1 W przypadku, gdy lekarz zadecyduje, że kontynuowanie walki przez zawodnika nie jest bezpieczne, przeciwnik zostaje ogłoszony zwycięzcą przez wycofanie się (WDR);

20.1.9.2 W przypadku, gdy lekarz prowadzący zadecyduje, że zawodnik jest zdolny do kontynuowania walki, sędzia powinien kontynuować zawody przez ogłoszenie „Kye-sok”;

20.2 Lekarz prowadzący może poświęcić więcej czasu niż przepisowa jedna (1) minuta na określenie, czy zawodnik może bezpiecznie kontynuować walkę czy nie. Dotyczy to tylko uderzeń w głowę.

20.2.1 Przed upływem przepisowej jednej (1) minuty czasu walki sędzia powinien zapytać czy konieczny jest dłuższy czas;

20.2.2 W przypadku, gdy lekarz prowadzący potrzebuje więcej czasu, sędzia powinien ogłosić „Shi-gan”, kiedy upływa jedna (1) minuta czasu przeznaczonego na kontuzję;

20.2.3 W przypadku, gdy lekarz orzekający stwierdzi, że zawodnik nie może kontynuować walki. Art. 20.1.2, 20.1.3 lub 20.1.4 mają zastosowanie;

20.2.4 W przypadku, gdy lekarz stwierdzi, że zawodnik może kontynuować zawody, zastosowanie mają artykuły 20.1.2, 20.1.3 lub 20.1.4.

20.3 Każdy zawodnik, który został uderzony w głowę podlega postanowieniom Artykułu 19.2.

(Interpretacja #20.1.4)

Żaden z lekarzy drużyny ani fizjoterapeuta nie może decydować o tym, czy zawodnik może kontynuować zawody czy nie. Decyzję taką może podjąć wyłącznie lekarz wyznaczony na dany turniej.

Artykuł 21:

Procedura wstrzymania walki

21.1 Kiedy zawody muszą zostać przerwane z powodu kontuzji jednego lub obu zawodników, sędzia powinien podejmuje działania opisane poniżej.

21.1.1 Sędzia powinien zawiesić zawody przez ogłoszenie „Kal-yeo” i nakazać rejestratorom wstrzymanie czasu przez ogłoszenie „Kye-shi (wstrzymanie)”;

21.1.2 Sędzia powinien dać zawodnikowi jedną minutę na udzielenie pierwszej pomocy przez lekarza zawodów; sędzia może zezwolić lekarzowi drużyny na udzielenie pierwszej pomocy, jeśli lekarz zawodów nie jest dostępny lub jeśli uzna to za konieczne;

21.1.2.1 W razie potrzeby lekarz zlecający może poprosić o więcej czasu (do dwóch minut).

21.1.2.2 Jeśli nie ma dostępnego lekarza zawodów, lekarza drużyny lub pracownika medycznego, każdy lekarz (lub pracownik medyczny) znajdujący się w pobliżu maty zawodów może zostać poproszony o udzielenie zawodnikowi pierwszej pomocy.

21.1.3 Jeśli kontuzjowany zawodnik nie może powrócić do walki po upływie jednej minuty, sędzia powinien uznać przeciwnika za zwycięzcę.

21.1.4 W przypadku, gdy wznowienie walki jest niemożliwe po upływie jednej minuty, zawodnik, który spowodował kontuzję w wyniku czynu zabronionego zostaje ukarany karą "Gam-jeom" i zostaje uznany za przegranego przez dyskwalifikację (DSQ).

21.1.5 W przypadku, gdy obaj zawodnicy zostaną powaleni na matę i nie są w stanie kontynuować zawodów po upływie jednej minuty, o zwycięstwie decydują punkty zdobyte przed wystąpieniem kontuzji.

21.1.6 Jeśli sędzia stwierdzi, że ból zawodnika nie jest silny, powinien ogłosić „Kal-yeo” i wydać komendę do wznowienia zawodów poprzez wezwanie „stand-up” „wstań”. Jeśli zawodnik odmawia kontynuowania walki po trzykrotnym wydaniu przez sędziego komendy "wstań", sędzia powinien ogłosić przerwanie walki (RSC - Referee Stops Contest).

21.1.7 Jeżeli sędzia uzna, że ból zawodnika jest silny, sędzia powinien pozwolić zawodnikowi na udzielenie pierwszej pomocy przez jedną minutę po komendzie „Kye-shi”. Sędzia może zezwolić zawodnikowi na otrzymanie pierwszej pomocy nawet po wydaniu komendy "wstań";

21.1.8 Przerwanie zawodów z powodu kontuzji: Zawodnik, który kontynuuje zawody z bólem i wykazuje ból w taki sam sposób jak za pierwszym razem lub bardziej dotkliwy, sędzia powinien skonsultować się z lekarzem WT wyznaczonym na zawody, który może doradzić sędziemu przerwanie zawodów i ogłoszenie kontuzjowanego zawodnika przegranym przez wycofanie (WDR).

21.2 W sytuacji, która uzasadnia zawieszenie walki z powodów innych niż kontuzja, sędzia powinien ogłosić „Shi-gan (czas)" i wznowić walkę przez ogłoszenie „Kye-sok (kontynuuj)".

(Interpretacja #21.1)

Kiedy sędzia stwierdzi, że walka nie może być kontynuowana z powodu kontuzji lub innej sytuacji awaryjnej, może podjąć następujące działania:

i. Jeżeli sytuacja jest krytyczna, np. zawodnik traci przytomność lub doznaje poważnej kontuzji, a czas ma decydujące znaczenie, należy natychmiast udzielić pierwszej pomocy i zakończyć walkę. W takim przypadku wynik walki zostanie rozstrzygnięty w następujący sposób:

- Zawodnik, który spowodował kontuzję zostaje uznany za przegranego, jeśli wynik był rezultatem czynu zabronionego, który zostanie ukarany przez "Gam-jeom".

- Niezdolny do walki przeciwnik zostaje uznany za przegranego, jeśli wynik był rezultatem legalnego działania lub przypadkowego, nieuniknionego kontaktu.

- Jeżeli sytuacja nie była związana z treścią walki, zwycięzca powinien zostać wyłoniony na podstawie wyniku walki przed zawieszeniem walki. Jeśli zawieszenie nastąpi przed zakończeniem pierwszej rundy, konkurs zostaje unieważniony.

ii. Jeśli konieczna jest pierwsza pomoc w przypadku kontuzji, zawodnik może otrzymać niezbędne leczenie w ciągu jednej minuty po ogłoszeniu "Kye-shi".

a) Nakaz wznowienia walki: Decyzją sędziego głównego, po konsultacji z lekarzem Komisji, jest, czy zawodnik może wznowić walkę, czy też nie. Sędzia może w dowolnym momencie nakazać zawodnikowi wznowienie walki w ciągu jednej minuty. Sędzia może ogłosić zawodnika, który nie zastosuje się do polecenia wznowienia walki, przegranym przez wycofanie (WDR).

b) Podczas gdy zawodnik otrzymuje pomoc medyczną lub jest w trakcie powrotu do zdrowia, 40 sekund po ogłoszeniu „Kye-shi", sędzia zaczyna głośno ogłaszać upływ czasu w pięciosekundowych odstępach. Kiedy zawodnik nie może powrócić na Miejsce Zawodnika przed upływem jednej minuty, należy ogłosić wynik walki.

c) Po deklaracji „Kye-shi", jednominutowy przedział czasowy musi być liczony od momentu wejścia lekarza na matę lub po oczekiwaniu na lekarza na macie przez maksymalnie dziesięć (10) sekund, jeśli nie jest on dostępny na macie. Jednakże, kiedy leczenie przez lekarza jest wymagane, ale lekarz jest nieobecny lub dodatkowe leczenie jest konieczne, jednominutowy limit czasu może zostać

zawieszony decyzją sędziego.

d) Jeżeli wznowienie walki jest niemożliwe po upływie jednej minuty, rozstrzygnięcie walki nastąpi zgodnie z podpunktem „i” niniejszego artykułu.

iii. Jeżeli obaj zawodnicy są niezdolni do wznowienia zawodów po upływie jednej minuty lub wystąpią nagłe okoliczności, wynik zawodów jest rozstrzygany zgodnie z następującymi kryteriami:

- Jeśli wynik jest rezultatem czynu zabronionego karanego przez „Gam-jeom” dokonanego przez jednego zawodnika, osoba ta zostaje przegranym przez dyskwalifikację (DSQ).

- Jeśli wynik nie był związany z żadnym czynem zabronionym karanym przez „Gam-jeom”, wynik walki jest ustalany na podstawie wyniku w momencie zawieszenia walki. Jednakże, jeżeli zawieszenie nastąpi przed zakończeniem walki, wynik zostaje unieważniony, a Delegat Techniczny określi odpowiedni czas na ponowne rozegranie walki. Zawodnik, który nie może wznowić walki, zostaje uznany za wycofanego (WDR) z walki.

- Jeśli wynik jest rezultatem czynów zabronionych karanych przez „Gam-jeom” przez obu zawodników, wówczas obaj zawodnicy przegrywają przez dyskwalifikację (DSQ).

(Interpretacja #21.2)

Sytuacja, która uzasadnia zawieszenie walki poza wyżej opisanymi procedurami, powinna być traktowana w następujący sposób:

i. Gdy niekontrolowane okoliczności wymagają zawieszenia walki, sędzia powinien zawiesić walkę zgodnie z Przepisami Zawodów WT Para Taekwondo.

ii. Jeżeli walka zostaje zawieszona przed zakończeniem meczu, walka zostaje wznowiona, gdy są do tego warunki i jest prowadzone z czasem i wynikiem od punktu, w którym została zawieszona.

iii. W przypadku problemów technicznych, Sędzia Pola Walki powinien zawiesić walkę i poprosić o IVR oraz poprosić Asystenta Technicznego o sprawdzenie pliku LOG, aby dowiedzieć się, na którym miejscu i w jakim czasie wystąpił problem techniczny, tak aby mecz mógł zostać wznowiony w tym samym czasie i z tym samym wynikiem.

Artykuł 22:

Oficjalni Delegaci

22.1 Delegat Techniczny

22.1.1 Kwalifikacje: Ogólnie rzecz biorąc, TD zostaje mianowany przewodniczący, wiceprzewodniczący lub członek Komisji Para Taekwondo WT. Jednakże, Prezydent WT może wyznaczyć innego wykwalifikowanego TD po rekomendacji Sekretarza Generalnego WT w przypadku, gdy przewodniczący nie są dostępni.

22.1.2 Role: TD jest odpowiedzialny za zapewnienie, że Regulamin Zawodów WT Para Taekwondo i Regulaminu Technicznego są właściwie stosowane oraz przewodniczy spotkaniu Kierowników Drużyn i sesji losowania. TD zatwierdza wyniki losowania, ważenia i zawodów przed ich upublicznieniem. TD ma prawo do podejmowania ostatecznych decyzji dotyczących obszaru zawodów i ogólnych spraw technicznych na zawodach w porozumieniu z Radą Kontroli Zawodów (CSB). TD podejmuje ostateczne decyzje we wszystkich sprawach dotyczących zawodów, które nie są określone w Regulaminie Zawodów. TD pełni funkcję Przewodniczącego Rady Kontroli Zawodów.

22.2 Członek Rady Kontroli Zawodów (CSB)

22.2.1 Kwalifikacje: Członkowie CSB są powoływani przez Prezydenta WT na podstawie rekomendacji Sekretarza Generalnego spośród osób, które mają wystarczające doświadczenie i wiedzę na temat para taekwondo i zawodów taekwondo.

22.2.2 Skład: CSB składa się z jednego Przewodniczącego i nie więcej niż czterech (4) członków na mistrzostwach promowanych przez WT. Przewodniczący i wiceprzewodniczący Komisji Para Taekwondo WT oraz jeden przedstawiciel z Komisji Medycznej WT, jak również dwóch urzędników rekomendowanych przez Komisję Para Taekwondo WT są mianowani przez Prezydenta WT na podstawie rekomendacji Sekretarza Generalnego. Skład, jednakże, może być skorygowany przez Prezydenta, jeśli zajdzie taka potrzeba.

22.2.3 Role: CSB wspiera TD w zawodach i sprawach technicznych oraz zapewnia, że zawody są rozgrywane zgodnie z harmonogramem i Przepisami WT. CSB ocenia pracę Komisji Rewizyjnej i sędziów. CSB działa również jednocześnie jako Nadzwyczajna Komisja Sankcji podczas zawodów w odniesieniu do spraw związanych z zarządzaniem zawodami.

22.3 Lekarz Zawodów (CD)

22.3.1 Kwalifikacje: wyznaczony na zawody lekarz to Przewodniczący lub członek Komisji Medycznej WT, w przypadku gdy jest lekarzem Przewodniczący lub członek Komisji Medycznej WT, w przypadku gdy jest lekarzem medycyny. Jednakże, Prezydent WT może wyznaczyć inną wykwalifikowaną osobę jako lekarza na wniosek Sekretarza Generalnego WT w przypadku, gdy żaden członek Komisji Medycznej WT nie jest dostępny;

22.3.2 Role: Lekarz Zawodów (CD) jest odpowiedzialny za zapewnienie, że służby medyczne i ratownicze funkcjonują zgodnie z przepisami WT oraz że zespoły medyczne i wolontariusze

są przeszkoleni w zakresie procedur WT. Lekarz Zawodów (CD) jest również powołany do podejmowania ostatecznych decyzji, czy zawodnicy po kontuzji są w stanie kontynuować zawody czy nie.

22.4 Sędziowie Weryfikacji (Review Jury)

22.4.1 Kwalifikacje: RJ jest powoływany przez Przewodniczącego Komisji Para Taekwondo WT spośród osób, które są doświadczonymi i wysoko wykwalifikowanymi Sędziami Międzynarodowymi.

22.4.2 Skład: Na każdą matę przydziela się jednego (1) RJ i jednego (1) asystenta RJ (TA).

22.4.3 Zadania: RJ dokonuje przeglądu natychmiastowej powtórki i informuje sędziego o decyzji w ciągu dwudziestu (20) sekund.

22.5 Skład Sędziowski

22.5.1 Kwalifikacje: Posiadacze Certyfikatu Sędziego Międzynarodowego zarejestrowanego przez WT.

22.5.2 Obowiązki

22.5.2.1 Sędzia Pola Walki

22.5.2.1.1 Sędzia Pola walki sprawuje kontrolę nad walką na macie.

22.5.2.1.2 Sędzia Pola Walki ogłasza "Shi-jak", "Keu-man", "Kal-yeo", "Kye-sok", "Kye-shi", "Shi-gan", zwycięzcę i przegranego, odjęcie punktów, ostrzeżenia i wycofanie. Wszystkie deklaracje sędziowskie powinny być dokonywane po potwierdzeniu wyników.

22.5.2.1.3 Sędzia Pola Walki ma prawo do samodzielnego podejmowania decyzji zgodnie z obowiązującymi przepisami

22.5.2.1.4 Z zasady, sędzia pola walki nie przyznaje punktów. Jednakże, jeżeli jeden z sędziów punktowych podniesie rękę, ponieważ punkt nie został przyznany, sędzia pola walki zwołuje naradę sędziów. Jeśli okaże się, że dwóch sędziów punktowych prosi o zmianę orzeczenia, sędzia pola walki musi zaakceptować i poprawić orzeczenie (w przypadku 1 sędziego pola walki + 3 sędziów punktowych). W przypadku ustawienia z dwoma sędziami punktowymi, wynik może zostać zmieniony, gdy dwie osoby spośród trzech: dwóch sędziów punktowych i sędziego pola walki, wyrażą na to zgodę.

22.5.2.1.5 W przypadku określonym w art. 16, decyzja o wyższości jest podejmowana przez przez sędziów po zakończeniu czterech (4)

rund, jeśli jest to konieczne, lub na koniec złotej rundy, w przypadku gdy zawody trwają jedną rundę systemu walki.

22.5.2.2 Sędziowie punktowi

22.2.5.2.1 Sędziowie punktowi niezwłocznie zaznaczają ważne punkty.

22.2.5.2.2 Sędziowie punktowi powinni wyrażać swoje opinie w sposób szczery, kiedy są o to proszeni przez arbitra pola walki.

22.5.2.3 Asystent Techniczny(TA)

22.5.2.3.1 TA powinien monitorować tablicę wyników podczas zawodów, czy punktacja, kary i czas są prawidłowo podawane do publicznej wiadomości i natychmiast powiadamia sędziego pola walki o wszelkich problemach w tym względzie.

22.5.2.3.2 TA powiadamia sędziego pola walki o rozpoczęciu lub przerwaniu zawodów w ścisłej łączności z operatorem systemu i stolikiem rejestratora.

22.5.2.3.3 TA ręcznie zapisuje wszystkie wyniki, kary i wyniki IVR w dokumentacji TA.

22.5.3 Skład sędziowski na jedną matę

22.5.3.1 Obsada sędziowska składa się z jednego (1) sędziego pola walki i trzech (3) sędziów punktowych.

22.5.3.2 Obsada sędziowska składa się z jednego (1) sędziego pola walki i dwu (2) sędziów punktowych.

22.5.4 Wyznaczanie składów sędziowskich

22.5.4.1 Wyznaczenie sędziów pola walki i punktowych następuje po ustaleniu terminarza zawodów.

22.5.4.2 Sędziowie tej samej narodowości, co zawodnicy, nie powinni być przydzielani do takich walk. Jednakże, wyjątek może być uczyniony, gdy liczba dostępnych sędziów jest niewystarczająca.

22.5.5 Odpowiedzialność za decyzje: Decyzje podejmowane przez sędziów są rozstrzygające i ponoszą oni odpowiedzialność przed Komisją Nadzoru Zawodów za treść tych decyzji.

22.5.6 Ubiór sędziowski

22.5.6.1 Sędziowie i arbitrzy powinni nosić ubiór sędziowski określony przez WT.

22.5.6.2 Sędziowie nie powinni wnosić lub zabierać na na pole walki żadnych materiałów, które mogłyby zakłócić przebieg zawodów. Korzystanie z telefonów komórkowych przez sędziów w polu zawodów może być ograniczone, jeśli jest to konieczne.

22.6 Rejestrator: Rejestrator mierzy czas trwania walki, okresy przerw w walce i zawieszeń, a także rejestruje i upublicznia przyznane punkty i/lub kary.

(Interpretacja #22.1 i #22.2)

TD może zastąpić lub ukarać sędziów w porozumieniu z CSB w przypadku, gdy sędziowie zostali niewłaściwie wyznaczeni lub gdy ocenione zostało, że któryś z wyznaczonych sędziów niesprawiedliwie prowadził zawody lub wielokrotnie popełniał nieuzasadnione błędy.

(Interpretacja #22.5)
Szczegóły dotyczące kwalifikacji sędziowskich, obowiązków, organizacji itp. powinny być zgodne z Przepisami WT dotyczącymi sędziów międzynarodowych w Para Taekwondo Kyorugi.

(Wytyczne do sędziowania #22.5)

W przypadku, gdy każdy sędzia przyznaje inny punkt za dozwoloną technikę nożną, na przykład, jeden sędzia przyznaje jeden punkt, inny trzy, a jeszcze inny nie przyznaje żadnego punktu i żaden punkt nie jest uznany za ważny, lub w przypadku, gdy rejestrator popełni błąd w pomiarze czasu, punktacji lub karach, każdy z sędziów może wskazać błąd i poprosić o potwierdzenie wśród sędziów. Następnie, sędzia może ogłosić „Shi-gan (czas)", aby zatrzymać zawody i zebrać sędziów, aby poprosić o wypowiedź. Po dyskusji, sędzia pola walki musi podać do publicznej wiadomości rozstrzygnięcie.
W przypadku, gdy trener wnioskuje o przeprowadzenie oceny wideo w tej samej sprawie, w której jeden z sędziów wnioskuje o spotkanie pomiędzy sędziami, sędzia pola walki powinien najpierw zebrać sędziów punktowych przed przyjęciem wniosku od trenera. Jeżeli została podjęta decyzja o skorygowaniu decyzji, trener powinien pozostać na miejscu bez wykorzystania karty odwoławczej. Jeżeli trener nadal stoi i prosi o wideo weryfikację, sędzia pola walki powinien przychylić się do prośby trenera. Ten artykuł ma również zastosowanie w przypadku, gdy sędzia pola walki popełni błąd w ocenie knock-down, a sędziowie punktowi mogą wyrazić odmienną opinię w stosunku do sędziego pola walki, podczas gdy sędzia pola walki liczy do "Seht (trzy)" lub "Neht (cztery)".

Artykuł 23:

Natychmiastowa Wideo Weryfikacja (IVR)

23.1 W przypadku sprzeciwu wobec decyzji sędziów podczas zawodów, trener zawodnika może złożyć wniosek do sędziego pola walki o natychmiastowe obejrzenie powtórki wideo. Trener może zażądać powtórki wideo w przypadku jakiegokolwiek czynu zabronionego popełnionego przez zawodnika lub przeciwnika, włączając w to poniższe sytuacje:

23.1.1 Kara dla przeciwnika

23.1.2 Unieważnienie kary nałożonej na zawodnika za niebezpieczną walkę z powodu niebezpiecznej walki ze strony przeciwnika.

23.1.3 Przyznanie lub unieważnienie punktów technicznych

23.1.4 Każda kara nałożona na własnego zawodnika

23.1.5 Wszelkie usterki mechaniczne lub błędy w zarządzaniu czasem

23.2 Kiedy trener się odwołuje, sędzia pola walki podchodzi do trenera i pyta o powód odwołania. Żadne odwołanie nie jest dopuszczalne w przypadku punktów zdobytych za pomocą ważnych technik nożnych na tułowiu przy PSS. Zakres żądania natychmiastowej powtórki wideo jest ograniczony do tylko jednej akcji, która miała miejsce w ciągu pięciu (5) sekund od momentu żądania przez trenera. Kiedy trener podniesie niebieską lub czerwoną kartkę, aby poprosić o natychmiastową powtórkę wideo, będzie się uważać, że trener wykorzystał przyznane mu odwołanie w każdych okolicznościach, chyba że spotkanie sędziowskie poprze wniosek trenera.

23.3 Sędzia pola walki powinien poprosić Sędziów Weryfikacji (RJ) o obejrzenie natychmiastowej powtórki wideo. RJ, która nie jest tej samej narodowości, co zawodnicy, dokonuje przeglądu powtórki wideo.

23.4 Po zapoznaniu się z natychmiastową powtórką wideo, Sędziowie Weryfikacji (RJ) informują sędziego pola walki o ostatecznej decyzji w ciągu dwudziestu (20) sekund od otrzymania prośby.

23.5 Trenerowi zostanie przydzielone jedno (1) odwołanie w celu zażądania natychmiastowej powtórki wideo na każdą walkę. Jednakże, w oparciu o wielkość i poziom Mistrzostw, Delegat Techniczny może zdecydować o ilości odwołań podczas spotkania kierowników drużyn. Jeżeli odwołanie zostanie rozpatrzone pozytywnie, a zakwestionowane żądanie jest prawidłowe, trener zachowuje prawo do odwołania w odniesieniu do danej walki.

23.6 Decyzja Sędziów Weryfikacji (RJ) jest ostateczna; żadne odwołania w trakcie walki ani protesty po jej zakończeniu nie będą przyjmowane.

23.7 W przypadku ewidentnie błędnej decyzji sędziów dotyczącej identyfikacji zawodnika lub błędów w systemie punktacji, każdy z sędziów może poprosić o ponowne rozpatrzenie i skorygowanie decyzji

w dowolnym momencie trwania walki. Kiedy sędziowie opuszczą pole walki, nie będzie możliwe, aby ktokolwiek poprosił o rewizję lub zmianę decyzji.

23.8 W przypadku pozytywnego rozpatrzenia odwołania, Komisja Nadzoru Zawodów (CSB) może zbadać zawody po zakończeniu dnia zawodów i podjąć działania dyscyplinarne przeciwko zaangażowanym sędziom, jeśli to konieczne.

23.9 W ostatnich 10 sekundach meczu oraz w dowolnym momencie podczas Złotej Rundy, każdy z sędziów może poprosić o ponowne rozpatrzenie i korektę punktacji, gdy trener nie ma już limitu odwołania.

Artykuł 24:

Sankcje

24.1 Prezydent WT, Sekretarz Generalny lub Delegat Techniczny może zażądać zwołania Nadzwyczajnej Komisji ds. Sankcji na miejscu w celu rozpatrzenia sprawy, gdy niesportowe zachowanie zostało popełnione przez trenera, sportowca, urzędnika i/lub jakiegokolwiek przedstawiciela Narodowej Federacji Członkowskiej (MNA).

24.2 Nadzwyczajna Komisja ds. Sankcji rozpatruje sprawę i może wezwać daną osobę (dane osoby) do potwierdzenia wydarzeń.

24.3 Nadzwyczajna Komisja ds. Sankcji rozpatruje sprawę i podejmuje decyzję o nałożeniu sankcji dyscyplinarnych. Wyniki obrad są niezwłocznie podawane do wiadomości publicznej i przekazywane na piśmie wraz z odpowiednimi faktami i uzasadnieniem Prezydentowi WT i/lub Sekretarzowi Generalnemu.

24.4 Potencjalne naruszenia dotyczące zachowania zawodnika:

24.4.1 Odmowa wykonania polecenia sędziego, aby wypełnić procedury kończące walkę, włączając w to, ale nie ograniczając się do ukłonu w stronę przeciwnika na koniec walki lub udziału w ogłoszeniu zwycięzcy;

24.4.2 Rzucanie rzeczami lub sprzętem (ochraniacz głowy, rękawice, itp.) jako wyraz niezadowolenia z wyniku zawodów;

24.4.3 Nieopuszczanie pola walki po jej zakończeniu;

24.4.4 Niepowrócenie do walki po powtórnym poleceniu sędziego;

24.4.5 Niezastosowanie się do decyzji lub polecenia osoby funkcyjnej zawodów;

24.4.6 Manipulowanie urządzeniami pomiarowymi, czujnikami i/lub jakąkolwiek częścią PSS;

24.4.7 Każde poważne niesportowe zachowanie podczas zawodów lub agresywne zachowanie w stosunku do sędziów zawodów.

24.4.8 Brak współpracy podczas Klasyfikacji Zawodników lub popełnienie Międzynarodowego Przekłamania (IM). [przyp.tłum. prawdopodobnie błędnie – dalej jest już „celowego przekłamania”]

24.4.9 Każdy zawodnik, który wycofa się po ważeniu, będzie podlegał dochodzeniu w sprawie tego, czy wycofanie nastąpiło w złej wierze. (Zła wiara obejmuje, ale nie jest ograniczona do wcześniejszej choroby lub kontuzji, która spowodowała, że nie można było oczekiwać w czasie ważenia, że zawodnik będzie w stanie rywalizować). Ciężar wykazania, że wycofanie się nie nastąpiło w złej wierze, spoczywa na zawodniku. Jeśli panel

dochodzeniowy uzna, że wycofanie się z zawodów nastąpiło w złej wierze, sportowiec zostanie zawieszony na okres do sześciu (6) miesięcy, a sportowiec oraz członkowie jego otoczenia mogą zostać poddani dalszemu dochodzeniu.

24.5 Potencjalne naruszenia dotyczące zachowania Trenera, osoby funkcyjnej lub przedstawicieli MNA:

24.5.1 Skarżenie się lub argumentowanie przeciwko decyzji osoby funkcyjnej podczas lub po rundzie;

24.5.2 Kłócenie się z sędzią lub inną osobą funkcyjną (osobami);

24.5.3 Brutalne zachowanie lub uwagi w stosunku do sędziów, sportowców lub widzów podczas zawodów;

24.5.4 Prowokowanie widzów lub rozsiewanie fałszywych plotek;

24.5.5 Nakłanianie zawodnika(ów) do uczestnictwa w niewłaściwym zachowaniu, takim jak pozostawanie na terenie zawodów po zakończeniu walki lub odmowa ukłonu;

24.5.6 Zachowania agresywne, takie jak rzucanie lub kopanie rzeczy osobistych lub materiałów należących do organizatora;

24.5.7 Niestosowanie się do poleceń osób funkcyjnych zawodów dotyczących opuszczenia Pola Zawodów lub Obiektu Sportowego Zawodów.

24.5.8 Pouczenie zawodnika o celowym wprowadzaniu w błąd (IM) podczas klasyfikacji i pierwszego wystąpienia;

24.5.9 Próba przekupstwa osób funkcyjnych zawodów;

24.5.10 Wszelkie inne poważne wykroczenia w stosunku do osób funkcyjnych zawodów;

24.5.11 Polecenie zawodnikowi, aby nie współpracował podczas Klasyfikacji Sportowców lub popełnił Międzynarodowe Przekłamanie (MI). [przyp.tłum. prawdopodobnie błędnie – „celowe przekłamanie" wydaje się poprawne, bo dotyczy określania klasy sportowej związanej z ograniczeniami sportowca, tutaj INTERNATIONAL myli się chyba komuś z INTENTIONAL]

24.6 Działania dyscyplinarne: Działania dyscyplinarne wydane przez Nadzwyczajną Komisję ds. Sankcji mogą się różnić w zależności od stopnia naruszenia. Mogą zostać nałożone następujące sankcje:

24.6.1 Dyskwalifikacja zawodnika

24.6.2 Ostrzeżenie i nakaz wystosowania oficjalnych przeprosin

24.6.3 Cofnięcie akredytacji

24.6.4 Zakaz wstępu na teren zawodów

24.6.4.1 Zakaz wstępu na jeden dzień

24.6.4.2 Zakaz wstępu do końca trwania zawodów

24.6.5 Unieważnienie Wyników

24.6.5.1 Unieważnienie wyniku zawodów i wszystkich związanych z nim zasług

24.6.5.2 Unieważnienie punktów do rankingu World Para Taekwondo WT

24.6.6 Zawieszenie zawodnika, trenera, przedstawiciela drużyny we wszystkich działaniach WT (łącznie z działaniami na poziomie Unii Kontynentalnej (CU) i Narodowej Federacji Członkowskiej (MNA))

24.6.6.1 Zawieszenie na 6 miesięcy

24.6.6.2 Zawieszenie na 1 rok

24.6.6.3 Zawieszenie na 2 lata

24.6.6.4 Zawieszenie na 3 lata

24.6.6.5 Zawieszenie na 4 lata

24.6.7 Zakaz uczestnictwa MNA w turniejach promowanych lub sankcjonowanych przez WT:

24.6.7.1 Określone mistrzostwa i/lub turnieje;

24.6.7.2 Wszystkie mistrzostwa i turnieje na czas określony (do czterech (4) lat);

24.6.8 Grzywna pieniężna w wysokości od 100 do 5 000 USD za każde naruszenie.

24.7 Nadzwyczajna Komisja d.s. Sankcji może zalecić WT podjęcie dodatkowych działań dyscyplinarnych wobec zaangażowanych członków, w tym między innymi zawieszenie na dłuższy okres, dożywotni zakaz działalności i/lub dodatkowe grzywny pieniężne.

24.8 Odwołanie od działań dyscyplinarnych podjętych przez Nadzwyczajną Komisję ds. Sankcji można złożyć zgodnie z art. 6 Regulaminu WT dotyczącym rozstrzygania sporów i działań dyscyplinarnych.

Artykuł 25:

Inne sprawy nie wyszczególnione w Regulaminie

25.1 W przypadku wystąpienia spraw nieokreślonych w niniejszym Regulaminie, będą one rozpatrywane w następujący sposób:

25.1.1 Kwestie związane z zawodami są rozstrzygane w drodze konsensusu przez sędziów odnośnych zawodów;

25.1.2 Sprawy nie związane z konkretną walką podczas mistrzostw, takie jak sprawy techniczne, sprawy zawodów, itp. są rozstrzygane przez Delegata Technicznego.

25.1.3 Każdy zawodnik, który przeszedł ważenie, może otrzymać punkty rankingowe World Para Taekwondo tylko w następujących przypadkach:

- Po przejściu ważenia i podczas pierwszej walki, zawodnik doznaje kontuzji i nie może kontynuować walki z powodu decyzji lekarza/sędziego pola walki (RSC), w takim przypadku zawodnik otrzymuje swoje punkty rankingowe.

- Zawodnik zaliczył ważenie, podczas walki trener rzucił ręcznik, aby przerwać walkę dla bezpieczeństwa zawodnika.

25.1.4 Zawodnik, który przeszedł ważenie, nie może otrzymać punktów rankingowych w następujących przypadkach:

- Zawodnik przeszedł ważenie, ale nie pojawił się na polu walki.